



**WORLD  
PARA TAEKWONDO**

2017

"قوانین و تفاسیر مسابقات پارا تکواندو فدراسیون جهانی"

---

"ترجمه و تنظیم"

روابط عمومی

فدراسیون تکواندو

## قوانین و تفاسیر مسابقات پارا تکواندو فدراسیون جهانی

فهرست

ماده ۱: هدف

ماده ۲: کاربرد

ماده ۳: محل مسابقه

ماده ۴: مبارز

ماده ۵: دسته های وزنی و کلاس های ورزشی

ماده ۶: سیستم و روش مسابقات

ماده ۷: مدت زمان مسابقه

ماده ۸: قرعه کشی

ماده ۹: طبقه بندی بین المللی ورزشکاران

ماده ۱۰: وزن کشی

ماده ۱۱: رویه مبارزه

ماده ۱۲: تکنیک ها و مناطق

ماده ۱۳: امتیازات معتبر

ماده ۱۴: امتیاز دهی و انتشار

ماده ۱۵: اقدامات ممنوعه و جرایم

ماده ۱۶: امتیاز طلایی و تعیین فرد پیروز بر اساس برتری

ماده ۱۷: تصمیمات

ماده ۱۸ :ناک دان

ماده ۱۹ :رویه کار در صورت ناک دان

ماده ۲۰ :رویه کار در صورت ضربه به سر

ماده ۲۱ :رویه قطع مبارزه

ماده ۲۲ :مسئولین فنی

ماده ۲۳ :بازبینی آنی ویدیویی ( IVR )

ماده ۲۴ :تنبیهاات

ماده ۲۵ :سایر مواردی که در این قوانین ذکر نشده است

ضمیمه ۱ :علائم دست سر داور ( در حال تکمیل می باشد)

## مقدمه:

تکواندو یک هنر رزمی پربرخورد است، که زادگاه آن کشور کره می باشد. تکواندو برای ورزشکاران دارای نقص عضو سازگار شده است و با نام پارا تکواندو معرفی می شود. پارا تکواندو ضامن حفظ سلامتی ورزشکاران و اجرای قوانین داوری مسابقات به صورت شفاف و عادلانه می باشد. ورزشکاران می بایست همواره قابلیت و توانایی خود را در حد عالی حفظ نمایند و خود را از انجام بازی خطرناک و ناامن دور نگه دارند.

ماده ۱:

هدف

۱,۱

هدف از قوانین مسابقات پارا تکواندو، تهیه قوانین استاندارد برای مسابقات سازمان یافته شده فدراسیون جهانی تکواندو، اتحادیه های قاره ای و فدراسیون های ملی تکواندو عضو فدراسیون جهانی در تمام سطوح می باشد. قوانین پارا تکواندو در صدد است تا از تمام امور مربوطه به مسابقات در زمینه های عدالت، شفافیت، امنیت و انضباط اطمینان حاصل نماید.

تفسیر ۱,۱

هدف از ماده یک، اطمینان حاصل کردن از استاندارد بودن تمام مسابقات پارا تکواندو در سراسر جهان می باشد. هر مسابقه ای که اصول بنیادی این قوانین در آن رعایت نشود، به عنوان رقابت پارا تکواندو شناخته نمی شود.

ماده ۲:

کاربرد

۱,۲ قوانین مسابقات پارا تکواندو باید در تمامی رویدادهایی که توسط فدراسیون جهانی تکواندو، اتحادیه های قاره ای و فدراسیون های عضو WT برگزار می شوند، رعایت گردد. در صورتی که هر فدراسیون عضو، مایل به تغییر بخشی از قوانین باشد، می بایست پیش از اعمال آن، تاییدیه فدراسیون جهانی را دریافت کند. در صورت تخطی فدراسیون عضو و یا اتحادیه مربوطه از موضوع مذکور، فدراسیون جهانی می تواند تاییدیه خود را درباره آن رویداد ملغاً نماید.

علاوه بر این فدراسیون جهانی می تواند تصمیمات انضباطی دیگری را نیز درباره فدراسیون و یا اتحادیه خاطی اتخاذ نماید.

۲,۲ در تمامی رقابت های پارا تکواندو سازمان یافته و یا تحت تایید فدراسیون جهانی، می بایست اساسنامه، قوانین حل اختلاف، تصمیمات انضباطی و تمامی قوانین و مقررات مربوط به فدراسیون جهانی تکواندو رعایت شوند.

۳,۲ تمامی رقابت های پارا تکواندو سازمان یافته و یا تحت تایید فدراسیون جهانی، اتحادیه های قاره ای و یا فدراسیون های عضو WT می بایست از قوانین پزشکی، ضد دوپینگ و طبقه بندی ورزشکاران پیروی نمایند.

### تفسیر ۲,۱

#### دریافت تاییدیه فدراسیون جهانی پیش از اعمال تغییرات

هر سازمانی که بخواهد تغییراتی در قوانین حاضر اعمال نماید، می بایست تغییرات مورد نظر و دلایل مربوطه را به فدراسیون جهانی ارسال نماید و تاییدیه هرگونه تغییری در قوانین موجود می بایست حداقل یک ماه قبل از برگزاری مسابقات، از طرف فدراسیون جهانی صادر گردد. فدراسیون جهانی می تواند قوانین رقابت پارا تکواندو را به همراه تغییرات ایجاد شده پس از نظر ناظر فنی و تایید رییس فدراسیون جهانی در رویداد های پیش رو اعمال نماید.

### ماده ۳.

#### محوطه مسابقه

۱,۳ محوطه مسابقه از ۲ بخش محدوده رقابت و ناحیه امن تشکیل شده است. هر دو محدوده می بایست دارای سطح صاف بدون مانع باشد و با تشک قابل ارتجاع که لغزنده نباشد و مورد تایید فدراسیون جهانی باشد، پوشانده شود.

همچنین محدوده رقابت در صورت ضرورت می تواند بر سکویی در ارتفاع ۶۰ سانتیمتر تا یک متر قرارگیرد. برای ایمنی مبارزین، خط بیرونی ناحیه امن می بایست کمتر از ۳۰ درجه شیب دار باشد.

#### ۱,۱,۳ شکل هشت ضلعی

محدوده مسابقه از دو بخش محدوده مبارزه و ناحیه امن تشکیل شده است.

محدوده مسابقه می بایست به صورت مربع باشد و اندازه آن نباید کوچک تر از ۱۰ متر در ۱۰ متر و نه بزرگتر از ۱۲ متر در ۱۲ متر باشد.

در مرکز محوطه مسابقه می بایست محدوده مبارزه به شکل هشت ضلعی باشد. اندازه محدوده مبارزه می بایست حدوداً ۸ متر در قطر و هر سمت هشت ضلع می بایست طول ۳,۳ متر داشته باشد. بین خط بیرونی ناحیه مسابقه و خط مرزی محدوده مبارزه، منطقه امن نامیده می شود.

محدوده مبارزه و منطقه امن می بایست در دو رنگ متفاوت باشند (همانگونه که در کتابچه فنی مسابقات مربوط مشخص شده است).

### ۲,۳ علامت گذاری مناطق

۱,۲,۳ خط بیرونی محدوده مبارزه (۸ ضلعی) خطوط مرزی نامیده می شوند و خط بیرونی محدوده مسابقه (مربع) خط خارجی نامیده می شود.

۲,۲,۳ خط خارجی جلویی مجاور میز امتیاز دهی خط خارجی ۱، نامیده می شود، و در جهت عقربه های ساعت از خط خارجی ۱، خطوط دیگر به ترتیب خط ۲، ۳ و ۴ نامیده می شوند. خط مرزی مجاور خط خارجی ۱، خط مرزی ۱ و در جهت عقربه های ساعت خطوط دیگر به ترتیب خط مرزی ۲، ۳ و ۴ نامیده می شوند. در صورت وجود شکل هشت ضلعی خط مرزی مجاور خط خارجی ۱، خط مرزی ۱ و در جهت عقربه های ساعت از خط مرزی ۱، خطوط دیگر به ترتیب خط مرزی ۲، ۳، ۴، ۵، ۶، ۷ و ۸ نامیده میشوند.

### ۳,۲,۳ جایگاه سر داور و مبارزین در شروع و پایان مبارزه:

جایگاه مبارزین در دو نقطه مقابل یکدیگر قرار دارند، ۱ متر از نقطه مرکزی محل مبارزه موازی با خط خارجی ۱، واقع شده است. داور نیز می بایست در نقطه ۱,۵ متر از مرکز محل مبارزه به سمت خط خارجی ۳ قرار گیرد.

۳,۲,۴ جایگاه داوران کنار: جایگاه داور اول کنار در نقطه ۰,۵ متری از گوشه خط خارجی ۱ و ۲ قرار دارد.

جایگاه داور دوم کنار در نقطه ۰,۵ متری به سمت خارج از مرکز خط بیرونی ۳، جایگاه داور سوم کنار در نقطه ۰,۵ متر از گوشه خط خارجی ۱ و ۴ می باشد. در صورت استفاده از دو داور کنار، جایگاه داور اول کنار در نقطه ۰,۵ متر از مرکز خط بیرونی ۳ و داور دوم کنار در نقطه ۰,۵ متری از مرکز خط بیرونی ۱ قرار میگیرد.

جایگاه داوران برای تسهیل کار رسانه ها و فیلم برداران و گزارش گران محتمل بر تغییر می باشد.

### ۵,۲,۳ جایگاه ثبت کننده امتیاز و بازیابی ویدئو

جایگاه ثبت کننده امتیاز و بازیابی ویدئو در محل فاصله ۲ متر از خط خارجی ۱ قرار دارد. جایگاه ثبت کننده امتیاز ممکن است برای تسهیل کار رسانه ها و فیلم برداران و گزارش گران تغییر کند.

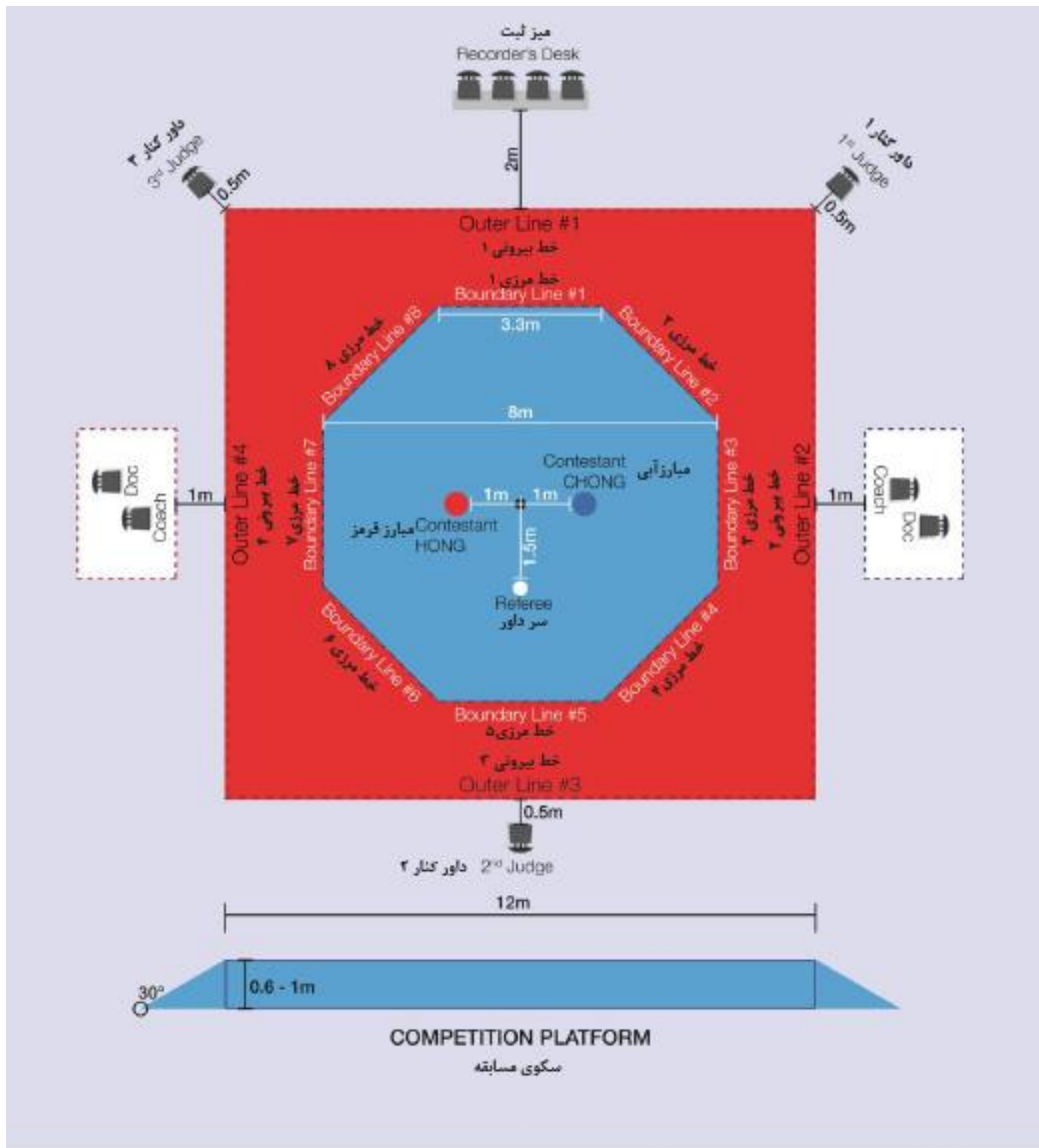
### ۶,۲,۳ جایگاه مربیان:

جایگاه مربیان می بایست در محل ۱ متر یا بیشتر از نقطه مرکزی خط خارجی سمت هر یک از مبارزین قرارگیرد. جایگاه مربیان ممکن است برای تسهیل کار رسانه ها و فیلم برداران و گزارش گران تغییر کند.

### ۷,۲,۳ جایگاه میز بازرسی

جایگاه میز بازرسی می بایست نزدیک به ورودیه محل مبارزه (FOP) باشد و برای بررسی تجهیزات محافظتی مبارزین کاربرد دارد.





### تفسیر ۱,۳ #

**تشک قابل ارتجاع:** میزان انعطاف پذیری و لغزندگی تشک باید قبل از مسابقه توسط فدراسیون جهانی تکواندو تایید گردد.

### ۱,۳ #

#### رنگ:

رنگ تشک باید به گونه ای باشد که انعکاس شدید و خسته کننده ای برای مبارزین و تماشاچیان نداشته باشد. رنگ بندی محوطه می بایست با تجهیزات مبارزین، یونیفرم و سطح محوطه مسابقه هماهنگی داشته باشد.

### ۷,۲,۳ #

#### میز بازرسی:

در میز بازرسی ، اندازه بودن لباس و تجهیزات مبارزین و نیز تطابق آنها با استانداردهای فدراسیون جهانی توسط بازرس مربوطه کنترل می شود. در صورتی که تجهیزات مورد استفاده تایید نشود، از مبارز درخواست می شود تا تجهیزات را تعویض نماید.

#### ماده ۴: مسابقه دهنده (مبارز)

##### ۱,۴ صلاحیت مبارز

۱,۱,۴ دارای ملیت تیم شرکت کننده باشد.

۱,۱,۱,۴ ورزشکاران با شرایط پناهندگی در صورت صدور مجوز رسمی دولتی از کشور محل اقامت یا کمیساریای عالی سازمان ملل برای پناهندگان می توانند در تورنمنت ها و یا مسابقات قهرمانی، زیر پرچم فدراسیون جهانی و با تایید این فدراسیون شرکت نمایند.

۲,۱,۴ ورزشکاری که از طرف فدراسیون ملی عضو WT معرفی شده باشد.

۳,۱,۴ دارنده گواهینامه دان ( DAN ) پاراتکواندو صادره از WT و یا دارنده گواهینامه کوپ (Geup) ۱-۵ مورد تایید فدراسیون ملی عضو WT.

۴,۱,۴ دارنده مجوز ورزشکار جهانی ( GAL ) صادره از WT.

۴,۱,۵ مبارز می بایست در سال برگزاری مسابقه مذکور حداقل ۱۶ سال داشته باشد.

۴,۱,۶ ورزشکار می بایست از قوانین بین المللی طبقه بندی ورزشکاران WT پیروی کند ، و قبل از تورنمنت مشخص گردد که در کدام تقسیم بندی قرار می گیرد. از شرکت ورزشکاری که حائز شرایط نباشد ممانعت به عمل خواهد آمد.

#### ۲,۴ یونیفرم مبارز و تجهیزات مسابقه

۱,۲,۴ در همه مسابقات پارا تکواندو که در تقویم فدراسیون جهانی قرار دارند ، یونیفرم مبارز و دیگر تجهیزات که تنها به تشک، محافظ و PSS، سیستم ویدئو چک (بازبینی) و دیگر لوازم محافظ محدود نمی شود می بایست به تایید فدراسیون جهانی برسد.

۲,۲,۴ مبارز میبایست یونیفرم، کاپ، ساق بند، ساعد بند، محافظ دست( در صورت کاربرد) جوراب حسگر، محافظ لته مورد تایید فدراسیون جهانی را قبل از ورود به میدان مبارزه بپوشند.

۴,۲,۲,۱ ورزشکاران پاراتکواندو می توانند وسایل محافظ شخصی بیشتری را نیز بر اساس دریافت مجوز از فدراسیون جهانی استفاده کنند. این موارد در بخش قوانین طبقه بندی ورزشکاران مطرح خواهد شد.

۲,۲,۲,۴ باند پیچی پا، دست، زانو و قسمت های دیگر، مجاز می باشند اما می بایست در زمان بازرسی ورزشکار، بررسی شود. داور بین المللی در زمان بررسی می تواند از دکتتر مسابقه جهت تایید باند پیچی اضافی استعلام نماید.

۳,۲,۴ مبارزین می بایست تجهیزات محافظ مورد تایید فدراسیون جهانی خود را به همراه بیاورند. کاپ، ساعدبند و ساق بند می بایست زیر یونیفرم تکواندو پوشیده شود. جوراب حسگر، محافظ دست و محافظ لته می بایست توسط ورزشکار تهیه شود.

۱,۳,۲,۴ لیستی از تجهیزات مورد تایید فدراسیون جهانی در وب سایت این فدراسیون قابل رویت می باشد.

۲,۳,۲,۴ در موارد مذهبی می توان زیر کلاه و زیر یونیفرم نیز پوشش داشت اما نباید باعث مزاحمت برای حریف و همچنین امنیت را به خطر اندازد.

۴,۲,۴ آستین های یونیفرم تکواندو برای کلاس های K40 می بایست بریده شود و دوخته شود و یا به سمت بالا رول گردد و روکش ویا حسگر اضافه ای در آن نباید به کار رود و نباید حرکت ورزشکار را محدود کند و یا تاثیر منفی بر زیبایی تصویر ورزش بگذارد.

۵,۲,۴ تجهیزات مسابقات مورد تایید فدراسیون جهانی توسط کمیته برگزاری تهیه می شود و مهیا کردن تکنسین های مسئول نصب و راه اندازی آنها را نیز به عهده دارد. کلیه هزینه های موارد مربوطه، به عهده کمیته برگزاری می باشد.

۱,۵,۲,۴ محافظ تنه و سیستم امتیاز دهی ( PSS ) و تجهیزات مربوطه از جمله بررسی کننده محافظ ( هوگو )  
۱,۱,۵,۲,۴ در صورتی که سطح مسابقات جهانی G-6 و یا بالاتر باشد انتخاب شرکت تامین کننده PSS بر عهده فدراسیون جهانی می باشد.

۳,۵,۲,۴ تشک

۳,۵,۲,۴ کلاه

۴,۲,۵,۴ سیستم بازبینی ویدئویی و تجهیزات مربوطه که محدود به دوربین ها، کابل ها و نرم افزارها نمی شود.  
۱,۴,۵,۲,۴ حداقل ۲ دوربین در هر زمین می بایست مورد استفاده قرار گیرد

۵,۵,۲,۴ تابلوی امتیازات در محل مسابقه ( برای نمایش امتیازات: حداقل ۲ عدد در هر زمین )

۶,۵,۲,۴ سیستم نمایش زمان دقیق در محل صدا زدن ورزشکار و محل گرم کردن

۷,۵,۲,۴ سیستم زمان دقیق فراخوان داوران در محل سالن داوران و محل انتظار

۸,۵,۲,۴ در صورتی که در باره تجهیزات و ملزوماتی در این بخش توضیح داده نشده است، در بخش راهنمای فنی به آن اشاره شده است.

۳,۴ محل تمرین

کمیته برگزارکننده تورنمنت ها و یا مسابقات قهرمانی پاراتکواندو مورد تایید فدراسیون جهانی، مسئول فراهم کردن محل تمرین با ابعاد مناسب با توجه به تعداد ورزشکاران می باشد و می بایست با موارد ذیل مجهز گردد:

۱,۳,۴ تشک

۲,۳,۴ موارد مربوط به کمک های اولیه

۳,۳,۴ یخ در محفظه مناسب

۴,۴ ضد دوپینگ

۱,۴,۴ در تمام رویداد های پارا تکواندو که مورد تایید و یا سازمان یافته توسط فدراسیون جهانی می باشند، استفاده از هرگونه دارو و مواد شیمیایی که در لیست داروهای غیر مجاز بر اساس قوانین ضد دوپینگ فدراسیون جهانی و سازمان ضد دوپینگ جهانی و ادا آمده است ممنوع می باشد.

قوانین ضد دوپینگ واداء، برای تمام مسابقات پارا تکواندو در بازیهای پارا المپیک و دیگر بازیهای مولتی اسپورت (چند ورزشی) که مسابقات پارا تکواندو در آن برگزار می شود کاربرد دارد.

۲,۴,۴ فدراسیون جهانی می تواند هر گونه تست دوپینگ را در راستای اطمینان از تخلف و یا عدم تخلف مبارزین از قوانین به عمل آورد. هر مبارز پیروز که از انجام تست امتناع ورزد و یا به تخلف از قوانین متهم گردد به طور خودکار مقام خود را از دست داده و عنوان وی به نفر بعدی تعلق خواهد گرفت.

۳,۴,۴ کمیته برگزار کننده مسئول آماده سازی شرایط و امکانات برای انجام تست دوپینگ می باشد.

#### تفسیر ۱,۱,۴

دارنده ملیت تیم شرکت کننده

زمانی که یک مبارز نماینده یک تیم ملی می باشد، ملیت او بر اساس شهروندی او در آن کشور تعیین می شود.

تایید شهروندی یک ورزشکار بر اساس پاسپورت او تعیین میگردد.

مبارزی که ملیت دو ویا بیش از دو کشور را دارد می تواند با توجه به انتخاب خود نماینده هر کدام از آنها باشد اما در صورت تغییر ملیت، وی می تواند نماینده کشور دیگری باشد اما تنها زمانی که ۳۶ ماه از زمان مبارزه وی برای کشور قبلی در رویداد های ذیل گذشته باشد:

- بازیهای پارا تکواندو
- تورنمنت های کسب سهمیه برای بازیهای پارا تکواندو
- بازهای مولتی اسپورت قاره ای ۴ ساله
- نماینده تیم ملی در رویداد جهانی پارا تکواندو

این زمان می تواند با توجه به توافق فدراسیون ها در طرفین موضوع، کمیته ملی پارا تکواندو و فدراسیون جهانی کاهش یابد و یا به طور کلی ملغا گردد. در صورت تخطی ورزشکار و فدراسیون مربوطه فدراسیون جهانی می تواند اقدامات و تصمیمات انضباطی را اتخاذ نماید که تنها محدود به لغو دستاورهای آنها نمی شود.

در صورتی که ورزشکار ۱۶ سال و یا کمتر داشته باشد این ماده کاربردی نمی باشد مگر آنکه دادخواستی از از هر یک از کشورهای طرفین صورت گیرد. در صورت مشاجره، فدراسیون جهانی ارزیابی خود را انجام داده و تصمیم نهایی را اتخاذ خواهد کرد، پس از تصمیم مذکور، دیگر درخواست تجدید نظری پذیرفته نخواهد شد.

ماده ۱,۱,۴ برای تورنمنت های آزاد G2 و پایین تر کاربردی ندارد.

تفسیر ۱,۱,۱,۴ ورزشکاران پناهنده به کشورهایی که عضو فدراسیون جهانی هستند میتوانند با دریافت GAL زیر پرچم فدراسیون جهانی در مسابقات پاراتکواندو شرکت نمایند.

فدراسیونی که مجوز جهانی ورزشکار را دریافت کرده مسئول عدم بارداری، سلامت و آمادگی ورزشکار و گذراندن آزمایش پزشکی وی می باشند. همچنین مسئولیت بیمه سلامت و تصادف و مسئولیت مدنی برای ورزشکار پناهنده برعهده فدراسیون مربوطه میباشد.

این موضوع بخشی از برنامه فدراسیون جهانی برای فرصت دادن به ورزشکاران پناهنده برای حضور در مسابقات بین المللی می باشد.

#### تفسیر ۲,۱,۴

هر فدراسیون عضو فدراسیون جهانی، مسئول عدم بارداری، سلامت و آمادگی ورزشکار و گذراندن آزمایش پزشکی ورزشکاران می باشند. همچنین مسئولیت بیمه سلامت و تصادف و اطمینان حاصل کردن از مسئولیت - های مدنی در طی برگزاری مسابقات مورد تایید و یا سازمان یافته شده توسط فدراسیون جهانی برای ورزشکاران و همراهان برعهده فدراسیون مربوطه می باشد.

ماده ۲,۱,۴ برای تورنمنت های آزاد G2 و یا پایین تر کاربرد ندارد.

#### تفسیر ۵,۱,۴

محدودیت سنی بر اساس سال می باشد و نه تاریخ، برای مثال اگر یک مسابقه قهرمانی پاراتکواندو جهانی در ۱۶ سپتامبر ۲۰۱۵ برگزار شود ورزشکارانی که در و یا قبل از ۳۱ دسامبر ۱۹۹۹ متولد شده اند میتوانند در مسابقات مذکور شرکت نمایند.

تفسیر ۲,۳,۴

رنگ محافظ لثه محدود به سفید و یا شفاف می شود. اما در صورت تشخیص دکتر اگر استفاده از آن برای ورزشکار آسیب به همراه داشته باشد ، ورزشکار از استفاده از محافظ معاف می شود.

تفسیر ۳,۵,۲,۴ کلاه: تنها استفاده از کلاه های آبی و قرمز مجاز می باشند.

ماده ۵:

دسته وزنی و رده و کلاس ورزشی

۱,۵ دسته وزنی به دو گروه بانوان و آقایان به شرح ذیل تقسیم می شود:

دسته آقایان		دسته بانوان	
۶۱ - کیلوگرم	از ۶۱ کیلو گرم بیشتر نباشد	۴۹ - کیلوگرم	از ۴۹ کیلوگرم بیشتر نباشد
۷۵ - کیلوگرم	بیشتر از ۶۱ کیلو گرم & از ۷۵ کیلوگرم بیشتر نباشد	۵۸ - کیلوگرم	بیشتر از ۴۹ کیلوگرم & از ۵۸ کیلوگرم بیشتر نباشد
۷۵ + کیلوگرم	بیشتر از ۷۵ کیلوگرم	۵۸ + کیلوگرم	بیشتر از ۵۸ کیلوگرم

۲,۵ رده و کلاس ورزشی

در پاراتکواندو کیوروگی رده و کلاس ورزشی به شرح زیر می باشد:

رده و کلاس ورزشی آقایان	رده و کلاس ورزشی بانوان
K41	K41
K42	K42
K43	K43
K44	K44

## ۱,۲,۵ ترکیب کلاسها و رده های ورزشی

رده ها کلاس های ورزشی می توانند در صورت وجود تنها یک ورزشکار در یک کلاس ورزشی با هم ادغام شوند. ترکیب همیشه از کلاس ورزشی پایین تر (معلولیت بیشتر) به کلاس ورزشی بالاتر (معلولیت کمتر) شکل می گیرد.

جنسیت ها هرگز ادغام نمی شوند. تنها کلاس و رده ورزشی ادغام می شوند. این امر در دسته وزنی صورت نمی پذیرد. مطابق با نمودار ذیل:

K41 → K42

K42 → K43

K43 → K44

۲,۲,۵ ورزشکاران ممکن است برای ادغام با کلاس دیگر، در صورت عدم وجود امنیت مناسب برای آنها، بیش از یک رده طبقه بندی شده را پشت سر گذارند.

۳,۲,۵ ورزشکار ادغام شده به عنوان پیروز دسته وزنی خود در نتایج و رتبه تیمی قرار میگیرد و برای کسب مدال بیشتر در کلاس بالاتر می بایست مبارزه کند.

۴,۲,۵ در صورتی که ادغام باتوجه به ماده ۵ مذکور، ممکن نباشد، یک مسابقه نمایشی با یک ورزشکار معمولی و تحت قوانین مسابقات پاراتکواندو برگزار خواهد شد.

## تفسیر ۱,۵

عدم تجاوز از وزن مربوطه

محدودیت وزنی بر اساس معیار اعشاری در نظر گرفته شده است.

برای مثال: از ۵۰ کیلوگرم بیشتر نباشد یعنی تا ۵۰,۰۰ کیلوگرم مجاز اما ۵۰,۱۰ کیلوگرم منجر به عدم صلاحیت برای شرکت در مسابقات خواهد شد.

بیشتر:

در وزن بیشتر از ۵۰,۰۰ کیلوگرم، ۵۰,۰۰ کیلوگرم و پایین تر منجر به عدم صلاحیت برای شرکت در مسابقات خواهد شد.



تفسیر ۱,۲,۵

ادغام به دلیل عدم تعداد کافی ورزشکاران تنها به کلاس بالاتر ( معلولیت کمتر ) امکان پذیر است.

تفسیر ۴,۲,۵

زمانی که ادغام امکان پذیر نیست ، یک مسابقه نمایشی برای کسب تجربه ورزشکار انجام می شود تا ورزشکار در مسابقات در سطح طبقه بندی بین المللی دیده شود.

**ماده ۶:**

### **سیستم و روش مسابقات**

۱,۶ مسابقات به شرح زیر برگزار می شوند:

۱,۱,۶ مسابقات انفرادی می بایست بین مبارزین در کلاس ورزشی و دسته وزنی یکسان برگزار گردد. ادغام کلاس های ورزشی می توانند مطابق با ماده ۲,۵ صورت پذیرد. هیچ ورزشکاری در یک رویداد مجاز به شرکت در بیش از یک دسته وزنی نیست.

۱,۲,۶ مقام تیمی بر اساس شمار شرکت کنندگان در نتیجه تیمی مشخص می شود.

۱,۱,۲,۶

سیستم امتیاز دهی زیر برای محاسبه مقام تیمی به کار می رود:

مدال طلا	۷ امتیاز
مدال نقره	۳ امتیاز
مدال برنز	۱ امتیاز

۲,۱,۲,۶ در صورتی که بیش از ۲ تیم در جمع امتیازات مساوی باشند روند به شرح زیر خواهد بود:

۱. تعداد مدال طلا، نقره و برنز کسب شده توسط تیم

۲. تعداد شرکت کنندگان

۳. تعداد مدال طلا، نقره و برنز در کلاس ورزشی K44 در صورتی که همچنان تساوی وجود داشته باشد به ترتیب کلاس های K43 و کلاس بعد، مدال شماری می شود.

۳,۱,۲,۶ مدال های کسب شده از ادغام می بایست با توجه به ماده ۳,۲,۵ در مقام تیمی محاسبه شود.

سیستم مسابقه به شرح زیر محاسبه می شود:

۱،۲،۶ سیستم تورنمنت تک حذفی

۲،۲،۶ سیستم رفت و برگشت

۳،۲،۶ سیستم تورنمنت تک حذفی با شانس مجدد

۳،۶ مسابقات پاراتکواندو بازیهای پارالمپیک و بازیهای مولتی اسپرت ۴ ساله قاره ای میتوانند به روش سیستم تورنمنت تک حذفی و یا سیستم تورنمنت تک حذفی با شانس مجدد برگزار شوند.

۴،۶ تمام مسابقات بین المللی پاراتکواندو مورد تایید فدراسیون جهانی می بایست با حضور بیشتر از ۲۰ ورزشکار از حد اقل ۵ کشور برگزار گردد. نتایج مسابقاتی که در آن کمتر از ۲۰ ورزشکار از کمتر از ۵ کشور شرکت می کنند مورد تایید فدراسیون جهانی تکواندو نمی باشد.

**ماده ۷:**

#### **مدت زمان مسابقه**

۱،۷ مدت مسابقه تشکیل شده از ۳ راند ۲ دقیقه ای با ۱ دقیقه استراحت بین هر راند و در صورت تساوی نتیجه بعد از راند سوم و یک دقیقه استراحت، راند چهارم ۲ دقیقه ای آغاز خواهد شد که امتیاز طلایی در آن محاسبه خواهد شد.

۲،۷ مدت مسابقه میتواند با نظر ناظر فنی مسابقه مربوطه به ۳ راند ۱ دقیقه ای ، ۳ راند ۱ و نیم دقیقه ای با ۳۰ ثانیه تا یک دقیقه استراحت تغییر یابد.

۳،۷ ناظر فنی در زمان تعیین مدت زمان مسابقه می بایست کلاس ورزشی مبارزین را در نظر بگیرد.

مدت زمان مختلف مبارزه میتواند برای کلاس های ورزشی مختلف مورد استفاده قرار گیرد.

۴،۷ مسابقات می تواند به صورت یک راندی برگزار شوند. مدت زمان راند بین ۴ تا ۵ دقیقه می باشد. هر مربی اجازه دارد تا یک تا دو وقت استراحت ۳۰ ثانیه ای در هر زمان از مبارزه یک راندی درخواست کند. مدت زمان راند و تعداد درخواست وقت استراحت -تایم اوت- برای هر مربی از طرف ناظر فنی مسابقه تعیین می شود.

ماده ۸:

### قرعه کشی

۱,۸ مهلت ثبت نام و تاریخ قرعه کشی می بایست در اطلاعات کلی تورنمنت یا مسابقات قهرمانی ذکر شود.  
۲,۸ قرعه کشی می بایست بر اساس سیستم قرعه کشی تصادفی- رندم- کامپیوتری انجام شود در صورت عدم امکان قرعه کشی به صورت مذکور، نحوه انجام آن توسط ناظر فنی تعیین می شود.  
۳,۸ تعدادی از مبارزین بر اساس قانون رنکینگ فدراسیون جهانی سید بندی می شوند. تعداد مبارزین سید بندی شده بر اساس قانون مذکور می بایست در اطلاعات کلی تورنمنت ذکر شود.

ماده ۹:

### کلاسه بندی و طبقه بندی بین المللی ورزشکاران

۱,۹ طبقه بندی بین المللی ورزشکاران مطابق با تورنمنت و یا مسابقات قهرمانی پاراتکواندو مورد تایید فدراسیون جهانی به طور کلی ۱ تا ۲ روز قبل از شروع مسابقات صورت میگیرد.  
۲,۹ ورزشکاران جدید الورود که قبلا در پروسه طبقه بندی بین المللی ورزشکاران شرکت نکرده اند می بایست در کلاسه بندی شرکت کنند و کلاس ورزشی و وضعیت کلاس ورزشی آنها قبل از شروع مسابقات مطابق با قوانین کلاسه بندی ورزشکاران فدراسیون جهانی مشخص شود.

۱,۲,۹ غربالگری کلاسه بندی

از تمامی ورزشکاران پارا تکواندو جدیدالورود به مسابقات درخواست می شود تا در پروسه غربالگری کلاسه بندی شرکت نمایند تا مشخص شود که ورزشکار حداقل معیار نقص عضو را برای شرکت در کلاس K40 را دارا می باشد.

۲,۲,۹ عدم صلاحیت شرکت در مسابقات

ورزشکاری که از طریق پروسه طبقه بندی بین المللی ورزشکاران تایید نشود، نمیتواند در مسابقات پارا تکواندو شرکت کند.

۳,۹ اولین نمایش

در صورتی که پس از طبقه بندی بین المللی ورزشکاران، کلاس ورزشی مبارز بعد از اولین نمایش وی در مسابقات تغییر کند موارد زیر اعمال خواهد شد:

۱,۳,۹ تغییر به کلاس ورزشی بالاتر

اگر کلاس ورزشی بازیکن پس از اولین نمایش به کلاس بالاتری تغییر یابد، نشان میدهد که محدودیت فعالیت ورزشکار نسبت به رقبای خود کمتر بوده و این امر سبب میشود که عدالت رعایت نشود و نتایج کلاس ورزشی کنونی وی مورد تایید قرار نمیگیرد و تغییر به کلاس بالاتر نیز قابل قبول نمی باشد.

۲,۳,۹ تغییر به کلاس ورزشی پایین تر

در صورتی که کلاس ورزشی بازیکن پس از اولین نمایش به کلاس پایین تری نزول کند این امر نشان میدهد که محدودیت فعالیت ورزشکار نسبت به رقبای خود بیشتر بوده و این موضوع سبب می شود که عدالت برای ورزشکار مذکور رعایت نشود زیرا رقبای وی از این امر سود میبرند، در این صورت امتیازات و اگر مدالی توسط وی کسب شود مورد تایید قرار می گیرد و به وی اهدا می شود.

تفسیر ۱,۳,۹

ورزشکاری که در کلاس پایین تر طبقه بندی شده اما پس از اولین نمایش خود، کلاس ورزشی وی به سطح بالاتری تغییر می کند، از ادامه مسابقات منع شده و امتیاز رنکینگ در سطح بالاتر به عنوان بازنده در راند اول مسابقات به وی تعلق می گیرد و ورزشکار بازنده به وی در کلاس اولیه به مرحله بعد صعود می کند. در صورتی که عدم صلاحیت ورزشکار تایید شود هیچ امتیازی به وی داده نخواهد شد.

ماده ۱۰:

وزن کشتی

۱,۱۰ وزن کشتی مبارزین می بایست یک روز قبل از شروع مسابقه کلاس ورزشی و دسته وزنی

مربوطه انجام گیرد.

۱,۱,۱۰ وزن کشتی تمام ورزشکاران مطابق با ماده ۱,۱,۴ و ۴,۱,۴ انجام میگیرد.

۲،۱۰ وزن کشتی رویداد های پاراتکواندو مورد تایید فدراسیون جهانی می بایست توسط داوران بین المللی فدراسیون جهانی تکواندو صورت گیرد.

وزن کشتی ورزشکاران زن توسط داوران زن و ورزشکاران مرد توسط داوران مرد می بایست صورت گیرد. دو اتاق مجزا برای زنان و مردان می بایست اختصاص یابد.

۱،۲،۱۰ وزن کشتی می بایست توسط دو داور زن و دو داور مرد صورت گیرد.

۲،۲،۱۰ در صورتی که ورزشکار کمتر از ۱۸ سال داشته باشد، یک مربی میتواند وی را در وزن کشتی همراهی کند. مربی مرد برای مردان ، مربی زن برای زنان.

۳،۱۰ در طی وزن کشتی، مردان می بایست شرت و زنان، شرت و سینه بند بپوشند، اما در صورت تمایل ورزشکار، این امر می تواند بدون لباس نیز صورت گیرد.

۴،۱۰ وزن کشتی یک بار صورت می پذیرد اما برای کسانی که حائز شرایط نمیشوند یک فرصت دیگر در زمان محدود نیز لحاظ می گردد.

۱،۴،۱۰ وزن کشتی حدود ۲ ساعت به طول می انجامد اما در صورت صلاحدید ناظر فنی مدت زمان پروسه مذکور در صورت نیاز افزایش می ابد.

۵،۱۰ رد صلاحیت در زمان وزن کشتی رسمی

در صورتی که ورزشکار در زمان وزن کشتی، سر وزنی که در زمان ثبت نام برای حضور در تورنمنت و یا مسابقات قهرمانی لحاظ کرده است نباشد، رد صلاحیت خواهد شد.

۶،۱۰ برای جلوگیری از رد صلاحیت شدن در زمان وزن کشتی، یک ترازوی همسان با ترازوی رسمی وزن کشتی مسابقات ، می بایست در محل اسکان مبارزین و یا محل تمرین آنها برای تست وزن قرار گیرد.

۱،۱۰ وزن کشتی یک روز قبل از روز مسابقه کلاس ورزشی و دسته وزنی تعیین شده، توسط کمیته برگزاری یا فدراسیون جهانی، صورت میگیرد.

تفسیر ۵,۱۰

رد صلاحیت شدن در طی وزن کشتی رسمی

در صورتی که مبارز در زمان وزن کشتی رد صلاحیت شود، امتیاز حضور مبارز در مسابقات لحاظ نخواهد شد.

اگر مبارز در پروسه وزن کشتی تقلب کند، وی با تصمیم ناظر فنی و مسئول وزن کشتی رد صلاحیت خواهد شد.

تفسیر ۶,۱۰

ترازوی همسان با ترازوی وزن کشتی رسمی

ترازوی تست وزن می بایست از نوع همسان و درجه بندی یکسان با ترازوی رسمی وزن کشتی باشد و این موضوع می بایست توسط کمیته برگزار کننده قبل از شروع مسابقات تایید گردد.

ماده ۱۱:

رویه مسابقه

۱,۱۱ فراخوان مبارزین

نام ورزشکار می بایست ۳ مرتبه و در ۳۰ دقیقه مانده تا شروع مسابقه در محل میز فراخوان ورزشکار اعلام شود. در صورتی که ورزشکار پس از مرتبه سوم خود را به میز مذکور معرفی نکند، ورزشکار رد صلاحیت خواهد شد و این موضوع می بایست اعلام شود.

۲,۱۱ بازرسی بدنی، یونیفرم و تجهیزات

پس از اعلام، ورزشکاران مورد بازرسی بدنی قرار میگیرند، همچنین یونیفرم و تجهیزات آنها نیز در محل میز بازرسی تعیین شده مورد بررسی قرار می گیرد. بازرسی توسط داور بین المللی تعیین شده از طرف فدراسیون جهانی صورت می پذیرد. در این پروسه ورزشکار می بایست همکاری نماید و از خود نشانه های ناسازگاری بروز ندهد، در ضمن وی نباید هیچ گونه وسیله یا جسمی که ممکن است برای حریف ایجاد صدمه نماید، بپوشد.

۳,۱۱ ورود در محل مبارزه

پس از انجام مرحله بازرسی، ورزشکار می بایست به همراه یک مربی و در صورت وجود دکتر یا یک فیزیوتراپ به محل استقرار مربی حرکت کند.

۴,۱۱ رویه و روند قبل از شروع و پس از اتمام مبارزه

۱,۴,۱۱ با اعلام Chung,Hong - آبی، قرمز- از طرف داور وسط هر دو ورزشکار می بایست با برسرگذاشتن کلاه و قرار دادن محافظ لثه وارد محل مبارزه شوند.

۲,۴,۱۱ ورزشکاران می بایست رودرروی یکدیگر قرارگیرند و با دستور داور وسط " Charyeot " - توجه- و Kyeong-rye- تعظیم - به یک دیگر در حالت ایستاده تعظیم نمایند.  
تعظیم می بایست در حالت ایستاده طبیعی و خم کردن کمر به اندازه بیش از ۳۰ درجه و خم کردن سر بیش از ۴۵ درجه صورت گیرد.

۳,۴,۱۱ داور وسط می بایست مسابقه را با فرمان Joon-bi -آماده- و Shi-jak- شروع - آغاز نماید.  
۴,۴,۱۱ مبارزه در هر راند می بایست با اعلام Shi-jak- شروع- و keu-man-توقف - توسط داور وسط آغاز و اتمام یابد.حتی اگر داور Keu-man را اعلام نکند با پایان مدت زمان مسابقه، بازی به پایان می رسد.  
۵,۴,۱۱ داور میبایست برنده مسابقه را با بلند کردن دست خود به سمت برنده بازی اعلام نماید.

۶,۵,۱۱ پایان مبارزه - انفصال مبارزین

تفسیر ۲,۱۱

در صورت استفاده از PSS ، داور می بایست از درست کارکردن سیستم مذکور و جوراب های حس گر اطمینان حاصل گرداند.این پروسه میتواند جهت حفظ زمان و تسریع عملکرد با تصمیم ناظر فنی حذف گردد.

تفسیر ۳,۱۱

در زمان ارسال اسامی اعضای تیم شرکت کننده در مسابقات، کپی گواهی و مجوز مربوط به دکتر و یا فیزیوتراپ تیم به زبان انگلیسی می بایست از طرف فدراسیون اعزام کننده ارسال شود. پس از تایید، آیدی کارت مخصوص نفرات مذکور صادر شده و تنها آنها می توانند همراه مربی تیم وارد محل مسابقه شوند.

ماده ۱۲

تکنیک ها و مناطق

در پارا تکواندو- کیوروگی- تمام تکنیک های وارد به سر برای امنیت ورزشکاران ممنوع می باشد.

۱,۱۲ تکنیک های مجاز

۱,۱,۱۲ تکنیک مشت: تکنیک ضربه مشت مستقیم، که مشت می بایست به صورت کاملا گره کرده باشد و با قسمت رویی انگشتان ضربه وارد شود.

۲,۱,۱۲ تکنیک ضربه پا: ضربه با هر قسمت زیر قوزک پا

۲,۱۲ مناطق مجاز

۱,۲,۱۲ تنه: حمله از طریق تکنیک های مشت و پا به محل پوشیده شده توسط محافظ تنه مجاز می باشد. این حملات نباید به سمت ستون فقرات باشد.

۳,۱۲ مناطق ممنوعه

۱,۳,۱۲ سر: منطقه بالای ترقوه ممنوع است

۴,۱۲ تکنیک های امتیاز آور و بدون امتیاز

تکنیک هایی که از طریق استفاده از هر قسمت زیر قوزک پا صورت میگیرد.

۲,۴,۱۲ تکنیک های مشت فاقد امتیاز می باشد.

تفسیر ۱,۱,۱۲ & ۲,۵,۱۲

ضربه مشت مجاز است اما فاقد امتیاز می باشد.

تفسیر ۲,۱۲ استفاده از تکنیک ممنوعه قدغن می باشد.

تفسیر ۴,۱۲ سر محل ممنوعه برای تکنیک های مجاز می باشد.

### ماده ۱۳

۱,۱۳ امتیازات صحیح

۱,۱,۱۳ تنه: محل قرمز یا آبی محافظ تنه

۲,۱۳ معیار امتیازات صحیح

۱,۲,۱۳ امتیازات، زمانی که تکنیک امتیاز آور به محل مشخص شده تنه با قدرت و درستی اصابت کند ثبت می گردند.

۲,۲,۱۳ زمانی که از سیستم PSS استفاده می شود ، تعیین درستی تکنیک، سطح و تماس صحیح با محل امتیاز آور می بایست از طریق PSS مشخص گردد.

۱,۲,۲,۱۳ در زمان ثبت امتیازات توسط PSS نمیتوان از سیستم بازبینی آنی ویدیو استفاده کرد مگر آنکه امتیاز ثبت شده از طریق حرکت ممنوعه که در ماده ۵,۱۵ توضیح داده شده است صورت گیرد.



۳،۲،۱۳ کمیته فنی مسابقات پاراتکواندو فدراسیون جهانی می بایست سطح ضربه و درصد حساسیت PSS را در سطوح مختلف مسابقات با توجه به ارزیابی و در نظر گرفتن دسته وزنی، جنسیت و کلاس ورزشی تعیین نماید.

۱،۳،۲،۱۳ سطح ضربه میبایست در بخش اطلاعات کلی برای تورنمنت ذکر شود و همچنین در جلسه مدیران تیم های شرکت کننده مطرح گردد.

۲،۳،۲،۱۳ ناظر فنی مسابقات ممکن است سطح صحیح ضربه را در صورتی که سطح آن به صورت کامل تست نشده باشد دوباره امتحان کند.

۳،۱۳ امتیازات صحیح به شرح زیر می باشند:

۱،۳،۱۳ دو امتیاز برای ضربه صحیح پا به محافظ تنه

۲،۳،۱۳ سه امتیاز برای ضربه صحیح چرخشی پا به محافظ تنه

۳،۳،۱۳ چهار امتیاز برای ضربه صحیح چرخشی-پرسی به محافظ تنه

۴،۳،۱۳ برای هر بار Gam-jeom، که به حریف داده میشود، یک امتیاز کسب می شود.

۴،۱۳ نتیجه نهایی مسابقه، مجموع کل امتیازات کسب شده در ۳ راند و یا امتیاز نهایی در پایان سیستم مسابقات تک رانده میباشد.

۵،۱۳ عدم صحت امتیازات: هنگامی که مبارزین امتیاز را از طریق حرکات ممنوعه بدست می آورند:

۱،۵،۱۳ در صورتی که امتیازات از طریق حرکت ممنوعه بدست آید، داور مسابقه می بایست بلافاصله عدم صحت امتیاز را اعلام نماید و جریمه را برای حرکت ممنوعه اعمال نماید.

۲،۵،۱۳ در صورتی که امتیاز قبل از انجام حرکت ممنوعه کسب شود، امتیاز صحیح باقی می ماند اما سرداور داور می بایست بلافاصله جریمه را اعمال نماید.

تفسیر ۲،۳،۱۳ تکنیک چرخش پا، که یک ضربه روبه عقب با پا به بدن، یا -dwit chagi- نامیده می شود، در صورت وجود PSS، دو امتیاز از طریق PSS و یک امتیاز فنی از طرف داوران داده می شود.

تفسیر ۳,۳,۱۳

تکنیک چرخشی پا همراه با پرش و ضربه به بدن که همان *dolgae chagi* نامیده می شود. تکنیک مذکور می بایست، در یک حرکت ادامه دار همراه با پرش باشد، در صورت وجود PSS ، دو امتیاز از طریق سیستم و دو امتیاز فنی از طرف داوران داده می شود.

ماده ۱۴

#### امتیاز دهی و انتشار

۱,۱۳ دادن امتیاز صحیح از طریق سیستم PSS صورت می پذیرد.

امتیازات فنی برای تکنیک چرخشی پا از طریق داوران و با استفاده از ابزار دستی صورت میگیرد.

۱,۱,۱۴ در صورتی که سیستم امتیاز دهی مورد استفاده قرار نگیرد، تمام امتیازات از طریق داوران به صورت دستی صورت می گیرد.

۲,۱۴ در صورتی که امتیازات ضربات تکنیک چرخشی و چرخشی پرشی به محل امتیازدهی از طرف سیستم PSS تایید نشود ، ۱ امتیاز فنی ضربه اول و ۲ امتیاز فنی ضربه دوم نیز باطل خواهند شد.

۳,۱۴ از سه داور کنار ، ۲ و یا بیشتر می بایست ۱ امتیاز فنی برای تکنیک چرخشی و ۲ امتیاز فنی برای تکنیک چرخشی پرشی را تایید نمایند .

۴,۱۴ در صورت وجود ۲ داور کنار هر دو می بایست ۱ امتیاز فنی برای تکنیک چرخشی و ۲ امتیاز فنی برای تکنیک چرخشی پرشی را تایید نمایند .

۵,۱۴ امتیازات صحیح کسب شده به صورت خودکار می بایست بلافاصله بر روی تابلوی امتیازات نمایش داده شوند.

تفسیر ۲,۱۴

در صورتی که PSS امتیاز تکنیک چرخشی پا را تایید نکند هیچ امتیازی به ضربه وارده داده نخواهد شد حتی اگر داوران کنار با فشار دکمه دستی، ۱ امتیاز فنی را برای ضربه مذکور در نظر بگیرند.

ماده ۱۵

#### اقدامات ممنوعه و جرایم

۱,۱۵ جرایم می بایست از طریق داور وسط اعلام شود.

۲,۱۵ جرایم برای اقدامات ممنوعه ای که در ماده ۴,۱۵ توضیح داده شد به شرح زیر اعمال میشود:

۱,۲,۱۵ Gam-jeom ( جریمه)

۳,۱۵ یک Gam-jeom منجر به دادن یک امتیاز اضافه به حریف می شود، تمام Gam-jeom ها در

امتیاز نهایی مسابقه محاسبه خواهند شد.

۴,۱۵ اقدامات ممنوعه

اقدامات زیر به عنوان حرکات ممنوعه در نظر گرفته می شوند و منتج به اعلام Gam-jeom میشوند.

۱,۴,۱۵ عبور از خط مرز

۲,۴,۱۵ زمین افتادن

۳,۴,۱۵ اجتناب و یا تاخیر در مبارزه

۴,۴,۱۵ گرفتن و یا هل دادن حریف

۵,۴,۱۵ بلند کردن پا

۶,۴,۱۵ ضربه زدن به زیر کمر

۷,۴,۱۵ حمله به سمت حریف بعد از "Kal-yeo"

۸,۴,۱۵ بازی خطرناک

۹,۴,۱۵ بازی ناامن

۱۰,۴,۱۵ ضربه زدن با زانو

۱۱,۴,۱۵ حمله به سمت بازیکن بر روی زمین افتاده

۱۲,۴,۱۵ بدرفتاری بازیکن یا مربی

۵,۱۵ در صورتی که مربی و یا مبارز مرتکب سوء رفتار شوند و از دستورات داور وسط سرپیچی کنند، داور

می تواند با بلندکردن کارت زرد درخواست توبیخ فرد متخلف را نماید. در این صورت هیات نظارت بر مسابقه

میبایست رفتار مربی و ورزشکار را مورد بررسی قرار دهد و در باره درخواست داورمبنی بر مورد مذکور

تصمیم گیری نماید.

۶,۱۵ در صورتی که مبارز عمدا و به تکرار از قوانین مسابقه و یا دستورات داور پیروی نکند ، داور وسط می تواند اتمام مسابقه را اعلام نماید و حریف بازیکن متخطی را پیروز مبارزه معرفی کند.

۷,۱۵ در صورتی که داور در میز بازرسی و یا مسئولین در زمین مسابقه با مشورت تکنسین های PSS ، متوجه شوند که مربی و یا بازیکن در صدد دستکاری حس گره های سیستم مربوطه می باشد، مبارز مذکور رد صلاحیت خواهد شد.

۸,۱۵ در صورتی که تعداد Gam-jeom داده شده به یک مبارز به عدد ۱۰ برسد، داور وسط مبارز مذکور را از طریق ( PUN ) -جریمه داور- بازنده اعلام خواهد کرد.

تفسیر #۱۵

اهداف وضع قوانین برای حرکات ممنوعه و جرایم مذکور به شرح زیر می باشد:

۱: اطمینان از امنیت بازیکن

۲: اطمینان از بازی جوانمردانه

۳: تشویق برای استفاده از تکنیک های مجاز

۴: اطمینان از پاکی وجوانمردی در مسابقه

تفسیر # ۴,۱۵

حرکات ممنوعه منجر به Gam- jeom می شود.

۱,۴,۱۵ عبور از خط مرزی

در صورتی که هر دو پای مبارز از خط مرزی عبور کند ، منتج به دریافت Gam-jeom می شود، در صورتی که این اتفاق با حرکت ممنوعه حریف صورت گیرد Gam-jeom به ورزشکار بیرون رفته از خط مرزی داده نخواهد شد.

۲,۴,۱۵ زمین افتادن

زمین افتادن منتج به دریافت Gam-jeom می شود، در صورتی که زمین افتادن مبارز بر اثر حرکت ممنوعه حریف صورت گیرد نه تنها به وی Gam-jeom داده نمی شود بلکه به مبارز خاطی Gam-jeom تعلق خواهد گرفت. افتادن هر دو ورزشکار به دلیل برخورد تصادفی بر روی زمین شامل Gam-jeom برای هیچکدام نخواهد شد.

در صورتی که مبارز با هر قسمت از بدن خود به جز قوزک به پایین پا، تشک را لمس کند به عنوان مبارز بر روی زمین افتاده محسوب می شود.

۳,۴,۱۵ اجتناب یا تاخیر در مبارزه

الف: این حرکت شامل بازداشتن مبارزه و عدم تمایل برای حمله می شود. مبارزی که پیوسته به این عمل مبادرت می ورزد، Gam-jeom دریافت خواهد کرد. در صورتی که هر دو مبارز بعد از ۵ ثانیه غیر فعال باشند داور فرمان "مبارزه" را اعلام میکند و در صورت گذشت (ده) ۱۰ ثانیه پس از اعلام "مبارزه" اول، اگر همچنان مبارزین غیر فعال باشند این امر منتج به دریافت Gam-jeom برای هر دو مبارز می شود و یا در صورت گذشت ۱۰ ثانیه پس از اعلام مبارزه" اول، اگر یکی از مبارزین از جایگاه مشخص شده در زمین عقب نشینی کند این امر منتج به دریافت Gam-jeom برای وی می شود.

ب: برگشتن - پشت کردن به حمله حریف مورد جریمه واقع خواهد شد زیرا نشانگر فقدان روحیه بازی جوانمردانه می باشد و ممکن است باعث صدمات جدی شود. همچنین جریمه ای یکسان همانند مورد مذکور برای فرارکردن از حمله حریف از طریق خم شدن تا کمر و یا دولا شدن در نظر گرفته می شود.

پ: عقب نشینی از مبارزه تنها برای جلوگیری از حمله حریف و یا وقت کشی که منتج به دریافت Gam-jeom، برای مبارز غیرفعال، میشود.

ت: تظاهر به آسیب دیدگی، به معنی بزرگ نمایی آسیب دیدگی و یا درد در ناحیه ای از بدن که به دلیل اصابت ضربه، صورت نگرفته است با هدف نمایش حرکت حریف به عنوان یک تخلف و همچنین بزرگ نمایی درد با هدف گذراندن زمان مسابقه، که در این صورت داور وسط می بایست از جریمه Gam-jeon برای مبارز متخلف استفاده کند.

ث: Gam-jeon همچنین به مبارزی که از داور می خواهد تا مبارزه را برای تنظیم و درست کردن تجهیزات محافظ خود متوقف کند داده می شود.

ج: در صورتی که مبارز برای درست کردن تجهیزات خود، تمرکزش را از مبارزه دور کند، داور وسط می بایست بلافاصله مبارزه را متوقف و با اعلام "Kalyeo" به مبارز خاطی که در حال منظم کردن تجهیزات خود می باشد Gam-jeom دهد.

چ: در صورتی که مبارز برای درست کردن تجهیزات خود، تمرکزش را از مبارزه دور کند و در همین زمان حریف به او ضربه مجازی را وارد می کند، این اقدام حریف به عنوان حرکت غیر مجاز در نظر گرفته نمی شود و برای ورزشکار خاطی که باعث توقف و تاخیر در مبارزه شده است جریمه در نظر گرفته می شود.

ح: در صورت چسبیدن به حریف و هل دادن وی به منظور جلوگیری از حمله او که در تلاش برای اجرای تکنیک مجاز در صدد ادامه مبارزه میباشد، برای فرد هل دهنده به دلیل جلوگیری و تاخیر در مبارزه جریمه در نظر گرفته می شود.

خ: ورزشکاری که مدام در پی چسبیدن برای جلوگیری و به تاخیر انداختن مبارزه می باشد Gam-jeom در نظر گرفته می شود.

۴,۴,۱۵ گرفتن یا هل دادن حریف

اصطلاح فوق به معنی گرفتن و رها کردن هر بخش از بدن، یونیفرم یا تجهیزات حریف با دست می باشد، که شامل گرفتن پای حریف با ساعد هم می شود.

واژه هل دادن در این بخش به معنی هل دادن حریف با دست، مشت، شانه و یا هر قسمت از بالا تنه تعریف می شود.

در هل دادن، اقدامات زیر منتج به جریمه می شود:

الف: هل دادن حریف به خارج از خط مرزی

ب: هل دادن حریف برای جلوگیری از اجرای تکنیک مجاز و یا اجرای هرگونه حرکت تاکتیکی

پ: هل دادن حریف زمانی که وی در موقعیت چسبیده به او قرار ندارد و تکنیک مجاز و یا اجرای هرگونه حرکت تاکتیکی انجام نمی پذیرد.

ت: در موقعیتی که مبارزین به یکدیگر چسبیده اند، زمانی که هر دو مبارز یکدیگر را هل دهند و در صدد انجام تکنیک مجاز می باشند، جریمه ای در نظر گرفته نمی شود.

ث: در موقعیتی که مبارزین به یکدیگر چسبیده اند، اگر یک ورزشکار برای ممانعت حریف خود از انجام تکنیک و ادامه مبارزه، وی را با بدن خود هل دهد جریمه خواهد شد، حتی اگر حریف او با دستش وی را هل دهد.

۵,۴,۱۵ بلند کردن پا

بلند کردن پا برای جلوگیری و یا ضربه زدن به پای حریف برای ممانعت وی از انجام تکنیک پای مجاز، یا بلند کردن پا و یا ضربه زدن در هوا برای بیش از ۳ ثانیه برای ممانعت از حمله بالقوه حریف و یا با هدف ضربه زدن به زیر کمر که در این صورت، بلند کردن پا برای بیش از ۳ ثانیه، بدون اجرای هرگونه تکنیک پای مجاز یا حرکت متوالی تکنیک های مجاز، منتج به دریافت جریمه – Gam-jeom می شود.

حرکت متوالی تکنیک های مجاز یعنی: آغاز یک تکنیک مجاز و تغییر آن به تکنیک مجاز دیگر در یک حرکت متوالی در پاسخ به حرکات حریف.

۶,۴,۱۵ ضربه زیر کمر بند

اقدام مذکور یعنی ضربه زدن به هر قسمت از ناحیه زیر کمر که شامل پا، ران، زانو، ساق پا، از طریق تکنیک های مجاز و غیر مجاز یا از طریق هر قسمت دیگر بدن با هدف جلوگیری از انجام تکنیک مجاز حریف. زمانی که ضربه به زیر کمر به صورت تصادفی و در زمان تغییر تکنیک رخ می دهد هیچ گونه جریمه ای در نظر گرفته نمی شود.

۷,۴,۱۵ حمله به سمت حریف بعد از Kal-yeo

الف: انجام تکنیک بعد از Kal-yeo که منجر به تماس با حریف می شود.

ب: در صورتی که تکنیک مجاز قبل از Kal-yeo شروع شود، حمله منتج به دریافت جریمه نمی شود.

پ: در صورت بازبینی ویدیو، زمان بندی Kal-yeo از زمانی محاسبه می شود که علامت دست داور به صورت کامل اجرا شده است (دستان و بازوان کاملاً کشیده و باز)، و زمان شروع حرکت تکنیک پا از زمانی محاسبه می شود که پا قبل از شروع حرکت کاملاً بر روی زمین قرار داشته است. در صورت اجرای تکنیک مشت، تکنیک از زمان شروع حرکت مشت به سمت حریف محاسبه می شود.

ت: در صورتی که بعد از Kal-yeo، تکنیک اجرا شده به بدن حریف اصابت نکند اما اگر حرکت مذکور عمدی و از روی عناد تلقی گردد، داور وسط می تواند این رفتار را با Gam-jeom جریمه کند.

۸,۴,۱۵ بازی خطرناک

بازی خطرناک شامل ضربه به سر حریف با دست (مشت)، بازو، آرنج و یا هر بخش دیگر بدن که شامل تکنیک

های مجاز مذکور در ماده ۱,۱۲ می باشد. بازی خطرناک غیر عمدی منتج به دریافت جریمه Gam-jeom

میشود.

بازی خطرناک به دلیل بازی غیرامن از طرف حریف مشمول این ماده نمی شود. در صورت ضربه به سر ، سرداور می بایست بلافاصله مسابقه را با توجه به ماده ۲۱ متوقف نماید.

در صورتی که ورزشکار عمدا مرتکب به انجام بازی خطرناک شود و به سر ضربه وارد کند، این امر منتج به دادن یک کارت زرد از طرف داور به فرد خاطی می شود.

۹,۴,۱۵ بازی نا امن

بازی نا امن زمانی است که یک ورزشکار عمدا و یا سهوا در موضعی قرار می گیرد که تاکتیک بازی او به سمتی می رود که سر هدف ضربه قرار میگیرد و درصد بازی خطرناک را افزایش می دهد. در زمان برخورد ضربه با سر ، داور وسط می بایست درخواست بازبینی ویدیویی نماید تا مشخص شود که آیا اتفاق رخ داده را می توان جزء بازی خطرناک نامید و آیا امنیت آن به مخاطره افتاده است یا خیر.

۱۰,۴,۱۵ ضربه و حمله با زانو

این ماده مربوط به ضربه و حمله با زانو در فاصله نزدیک به حریف می شود. اما تماس زانو در موارد زیر منتج به دریافت جریمه در این ماده نمی شود:

زمان هجوم و یورش حریف به صورت ناگهانی در زمان اجرای ضربه یا توسط ورزشکار

تماس سهوی و یا در نتیجه اختلاف فاصله در زمان حمله

۱۱,۴,۱۵ حمله به سمت حریف زمین خورده

این عمل به دلیل درصد بالای آسیب دیدگی حریف بسیار خطرناک است.

خطر در موارد زیر رخ می دهد:

حریف زمین خورده در موقعیت آنی بی دفاع قرار می گیرد

تاثیر هرگونه تکنیک که منتج به هجوم به سمت حریف زمین خورده می شود ، به دلیل وضعیت مبارز زمین خورده وخیم تر می باشد.

این نوع حرکات تهاجمی نسبت به حریف زمین خورده با روح و ماهیت ورزش تکواندو مغایرت دارد و چنین اقداماتی برای مسابقات تکواندو مناسب نیست.

۱۲,۴,۱۵ سوء رفتار مبارز، مربی و یا دکتر/ پزشک تیم

موارد زیر شامل سوء رفتار مربی یا مبارز می شود:



الف: عدم پیروی از دستورات و تصمیمات داوری

ب: رفتار اعتراض آمیز نامناسب نسبت به تصمیمات مسئولین مسابقه

پ: تلاش غیر اخلاقی برای تاثیر در نتیجه مسابقه

ت: تحریک و توهین به مربی و مبارز حریف

ث: دکتر / پزشک فاقد آیدی کارت (کارت شناسایی صادر شده) و یا حضور دیگر مسئولین تیم در جایگاه دکتر تیم.

ج: هرگونه سوء رفتار و یا حرکات غیر ورزشی از سوی مبارز و یا مربی

در زمان ارتکاب به سوء رفتار از طرف مربی و یا مبارز در زمان استراحت، داور می تواند فوراً جریمه را اعمال نماید و جریمه مذکور می بایست در نتیجه راند بعد ثبت شود.

ماده ۱۶

#### امتیاز طلایی و تعیین فرد پیروز بر اساس برتری

۱،۱۶ در مسابقه ای که برنده بازی بعد از ۳ راند مشخص نمی شود، راند امتیاز طلایی به مدت زمان استاندارد برگزار می شود.

۱،۱،۱۶ مدت زمان راند امتیاز طلایی میتواند ۱ دقیقه، ۱،۵ و یا ۲ دقیقه مطابق با تصمیم ناظر فنی تعیین شود.

۲،۱،۱۶ در صورتی که در پایان راند امتیاز برابر باشد، -اگر سیستم تک راندی استفاده شود- مدت زمان راند طلایی ۱ دقیقه خواهد بود.

۲،۱۶ در صورتی که مبارزه در راند طلایی ادامه یابد تمام امتیازات سه راند اولیه باطل می شود.

۱،۲،۱۶ در صورتی که از سیستم تک راندی استفاده شود و مبارزه در راند طلایی ادامه یابد تمام امتیازات راند اول باطل می شود.

۳،۱۶ مبارزی که زودتر اولین امتیاز را کسب کند و یا حریفش ۲ بار Gam- jeom را در راند طلایی دریافت کند برنده مسابقه خواهد شد.

۴،۱۶ در مسابقه ای که هیچ کدام از مبارزین امتیازی را بعد از پایان راند طلایی بدست نیاورند، برنده مسابقه از طریق معیارهای ارجحیت به شرح زیر مشخص خواهد شد:

۱،۴،۱۶ مبارزی که PSS در راند طلایی، شمار بیشتری از ضربات را برای او ثبت کرده است (با توجه به سطح ضربه).

۲,۴,۱۶ در صورت مساوی بودن امتیازات ثبت شده از طریق PSS، مبارزی که تعداد راند بیشتری را در ۳ راند اول برده است.

۳,۴,۱۶ در صورتی که تعداد راند های پیروز شده نیز برابر باشد، مبارزی که تعداد ضربات تکنیکی پای ۳ و ۴ امتیازی بیشتری در ۳ راند اول داشته باشد به عنوان پیروز مسابقه معرفی خواهد شد.

۴,۴,۱۶ در صورتی که ضربات پای ۳ و ۴ امتیازی نیز مساوی باشد مبارزی که در طول ۴ راند Gam-jeom کمتری را دریافت کرده باشد پیروز مبارزه می باشد.

۵,۴,۱۶ در صورتی که معیارهای فوق مساوی بود، سر داور و داوران کنار، مبارز پیروز را بر اساس برتری وی در راند طلایی مشخص می نمایند. در صورتی که تصمیم سرداور و داور کنار نیز نتوانست پیروز مسابقه را تعیین نماید، سر داور برنده مبارزه را با تصمیم خود مشخص می کند.

۵,۱۶ در صورتی که مبارزه تک رانده باشد، پیروز مبارزه به شرح زیر مشخص می شود:

۱,۵,۱۶ مبارزی که PSS در راند طلایی، شمار بیشتری از ضربات را برای او ثبت کرده است (با توجه به سطح ضربه).

۲,۵,۱۶ در صورتی که معیار فوق، مساوی باشد، مبارزی که تعداد تکنیک های ۳ امتیازه بیشتری داشته باشد، به عنوان پیروز مبارزه اعلام می شود.

۳,۵,۱۶ در صورت تساوی معیار فوق، مبارزی که در طول مسابقه Gam-jeom کمتری را دریافت کرده باشد، پیروز مبارزه می باشد.

۴,۵,۱۶ در صورتی که معیارهای فوق مساوی بود، سر داور و داوران کنار، مبارز پیروز را بر اساس برتری وی در راند طلایی مشخص می نمایند. در صورتی که تصمیم سرداور و داور کنار نیز نتوانست پیروز مسابقه را تعیین نماید، سر داور برنده مبارزه را با تصمیم خود مشخص می کند

تفسیر ۳,۱۶

پیروز مسابقه مبارزی خواهد بود که اولین امتیاز را کسب کند و یا حریفش دو Gam-jeom دریافت کند. در راند طلایی، یک Gam-jeom فاقد امتیاز است.

تصمیم انتخاب پیروز مبارزه توسط نظر داوران کنار بر اساس اشراف فنی بر حریف از طریق مدیریت کردن مبارزه، تعداد بیشتر تکنیک های اجرا شده، استفاده بیشتر از تکنیک های پیشرفته از هر دو جنبه سختی و پیچیدگی و نمایش بهتر مبارز در طول مسابقه می باشد.

رویه:

رویه تصمیم برای انتخاب پیروز مسابقه به شرح زیر می باشد:

- ۱) قبل از مسابقه، تمام مسئولین داورى یک کارت انتخاب پیروز مبارزه بر پایه ارجحیت به همراه دارند.
- ۲) در زمانی که پیروز مسابقه می بایست بر اساس مورد فوق انتخاب گردد، داور وسط اصطلاح -Woo-se-girok- را که به معنی (ثبت برتری) می باشد را اعلام می کند.
- ۳) در زمان اعلام داور وسط، داوران کنار در مدت ۱۰ ثانیه با تکمیل کارتی که به همراه دارند برنده را معرفی و کارت را به سرداور تحویل دهند.
- ۴) سر داور با جمع آوری کارت ها و ثبت نتیجه نهایی، پیروز مبارزه را اعلام می کند.
- ۵) پس از اعلام برنده، سر داور میبایست کارت ها را در اختیار مسئول ثبت قرار دهد و او آنها را به ناظر فنی فدراسیون جهانی تکواندو تحویل بدهد.

تفسیر ۱۶,۳

در صورتی که مبارزین به طور همزمان تکنیک های امتیاز آور را اجرا کنند، سیستم PSS، مشخص خواهد کرد که کدام یک اول موفق به کسب امتیاز شده اند.

ماده ۱۷

تصمیمات

۱,۱۷ برد از طریق توقف مبارزه توسط داور (RSC)

۲,۱۷ برد از طریق امتیاز نهایی (PTF)

۳,۱۷ برد از طریق اختلاف امتیاز (PTG)

۱,۳,۱۷ برد از طریق اختلاف امتیاز در مدت مبارزه یک رانده

۲,۳,۱۷ برد از طریق امتیاز مختوم کننده (PTS)

۴,۱۷ برد از طریق امتیاز طلایی (GDP)

۵,۱۷ برد از طریق برتری-ارجحیت (SUP)

۶,۱۷ برد از طریق انصراف (WDR)

۷,۱۷ برد از طریق رد صلاحیت شدن حریف (DSQ)

۸,۱۷ برد از طریق تغییر کلاس ورزشی بعد از نمایش اول (CSC)

۹,۱۷ برد از طریق رای تنبیهی داور وسط (PUN)

تفسیر ۱,۱۷

توقف مسابقه توسط داور وسط

داور وسط در موارد زیر فرمان RSC را صادر می کند:

- در صورتی که مبارز توسط تکنیک مجاز حریف خود، ناک دان شده و تا شمارش عدد ۱۰ توسط داور نتواند مسابقه را ادامه دهد و یا داور وسط تشخیص دهد که مبارز از ادامه مبارزه ناتوان است حتی اگر پروسه شمارش صورت نپذیرد.
- در صورتی که مبارز نتواند پس از یک دقیقه وقت درمان پزشکی به مبارزه ادامه دهد.
- در صورتی که مبارز از فرمان داور برای ادامه مبارزه، ۳ بار امتناع ورزد.
- در صورتی که داور تشخیص دهد که مبارزه را برای حفظ امنیت مبارز می بایست متوقف نماید.
- زمانی که دکتر کمیسیون پزشکی تشخیص می دهد که مبارزه می بایست به دلیل آسیب دیدگی مبارز متوقف گردد.

تفسیر ۳,۱۷

برد از طریق اختلاف امتیاز (PTG)

در صورتی که ۲۰ امتیاز اختلاف بین ورزشکاران در پایان راند دوم و یا در هر زمان از راند سوم به وجود آید، سر داور می بایست مبارزه را متوقف و برنده را از طریق اختلاف امتیاز معرفی نماید.

تفسیر ۱,۳,۱۷

در صورت مبارزه تک رانده، ورزشکاری که اول به اختلاف امتیاز ۱۲ نسبت به حریف خود برسد پیروز مسابقه معرفی میشود.

تفسیر ۲،۳،۱۷

برد از طریق امتیاز مختوم کننده (PTS)

در مبارزه تک رانده در صورتی که مبارز به امتیاز ۲۰ برسد به عنوان پیروز مسابقه معرفی می شود.

تفسیر ۶،۱۷- برد از طریق انصراف (WDR)

برنده در موارد زیر باتوجه به انصراف حریف خود پیروز مبارزه می شود:

- زمانی که ورزشکار به دلیل آسیب دیدگی یا دلایل دیگر از مبارزه انصراف می دهد
- زمانی که ورزشکار پس از زمان استراحت مبارزه را ادامه نمی دهد و یا در زمان فراخوان برای شروع مبارزه در محل حاضر نمی شود.
- زمانی که مربی با پرتاب کردن حوله در زمین خواستار توقف فوری مبارزه می شود.
- ورزشکاری که ضربه به سرش خورده و با تشخیص دکتر کمیسیون پزشکی می تواند به مبارزه ادامه دهد اما از آن امر امتناع می ورزد.

تفسیر ۷،۱۷

پیروزی از طریق رد صلاحیت حریف (DSQ)

در صورت مردود شدن ورزشکار در زمان وزن کشی و یا زمانی که مبارز شرایط مبارزه را قبل از شروع مسابقه از دست می دهد منتج به رد صلاحیت شدن وی و پیروزی حریف وی خواهد شد.

با توجه به دلیل رد صلاحیت شدن ورزشکار ، اقدامات متفاوتی به شرح زیر صورت می گیرد:

- در رویدادی که ورزشکار پس از قرعه کشی، نتواند پروسه وزن کشی را با موفقیت پشت سر بگذارد و یا در آن شرکت نکند، نتیجه مذکور می بایست در برگه قرعه کشی درج گردد و اطلاعات مربوطه به مسئولین فنی گزارش شود. در این صورت برای مبارزه، داوری منتصب نمی شود و حریف ورزشکاری که پروسه وزن کشی را نگذرانده است ، دیگر نیازی نیست تا در زمین مبارزه حضور یابد.
- در رویدادی که ورزشکار پروسه وزن کشی را گذرانده اما در منطقه نشستن مربی حضور پیدا نمی کند : داور منتصب برای مبارزه و حریف ورزشکار مذکور می بایست در جایگاهشان منتظر بمانند تا زمانی که داور وسط وی را پیروز مبارزه اعلام نماید. جزئیات این رویه در ماده ۴،۱۱ توضیح داده شده است.

- در رویدادی که یک ورزشکار مرتکب بازی خطرناک به صورت غیر عمد بشود و این امر منتج به عدم قادر بودن حریف ضربه خورده به ادامه مبارزه شود، مبارزی که به وی ضربه وارد شده با رای رد صلاحیت شدن حریف خاطی ، پیروز مسابقه خواهد بود.
- در رویدادی که یک ورزشکار عمداً مرتکب بازی خطرناک بشود و این امر منتج به عدم قادر بودن حریف ضربه خورده به ادامه مبارزه شود، مبارزی که به وی ضربه وارد شده با رای رد صلاحیت شدن حریف خاطی ، پیروز مسابقه خواهد بود. در ضمن به ورزشکار خاطی به دلیل انجام بازی خطرناک یک کارت زرد داده می شود

تفسیر ۸,۱۷

پیروزی از طریق تغییر کلاس ورزشی پس از نمایش اول (CSC)

زمانی که کلاس ورزشی ورزشکار پس از نمایش اول، عوض می شود ، حریف وی به مرحله بعد صعود می کند. حریف وی به عنوان برنده مبارزه از طریق تغییر کلاس ورزشی او، پس از نمایش اول (CSC) معرفی می شود.

تفسیر ۹,۱۷

پیروزی از طریق رای تنبیهی داور وسط (PUN)

داور وسط در موارد زیر رای (PUN) را صادر می کند:

- در صورتی که مبارز ۱۰ (ده) Gam-jeom دریافت کند.
- در صورتی که مشخص شود مبارز سنسور ها و PSS را دستکاری کرده باشد.
- در صورتی که مبارز و یا مربی از پیروی دستورات داور امتناع کند ، یا قوانین مسابقه را رعایت نکند ، یا مرتکب دیگر رفتار های اعتراض آمیز ناشایست شود.

ماده ۱۸

ناک دان

ناک دان زمانی روی میدهد که یک تکنیک مجاز به یک محل مجاز اصابت کند و شرایط زیر پیش آید:

۱,۱۸ زمانی که هر بخش از بدن مبارز بجز کف پا، کف زمین را به سبب اصابت نیروی مجاز وارد شده از طرف حریف به محل مجاز لمس کند.

۲,۱۸ زمانی که مبارز به سبب اصابت ضربه مجاز وارد شده به محل مجاز، لنگان لنگان راه برود و در آستانه افتادن باشد و تمایل نداشته و یا قادر به ادامه مبارزه نباشد.

۳,۱۸ زمانی که داور تصمیم بگیرد که مبارز، در نتیجه اصابت ضربه مجاز وارد شده به محل مجاز آسیب دیده و قادر به ادامه مبارزه نمی باشد.

#### تفسیر ۱۸

#### ناک دان

ناک دان زمانی رخ می دهد که یک مبارز بر روی زمین بیافتد، یا لنگان لنگان راه رفته و در آستانه افتادن باشد و یا به سبب ضربه مجاز از طرف حریف قادر به ادامه مبارزه نباشد.

حتی در صورت عدم وجود موارد مذکور، سر داور می تواند مورد "ناک دان" را با تصمیم خود و به سبب ضربه وارد شده به دلیل وجود درصد خطر در صورت ادامه مبارزه و حفظ سلامتی و امنیت مبارز اعلام نماید.

#### ماده ۱۹

#### رویه کار در صورت ناک دان

۱,۱۹ زمانی که یک ورزشکار در نتیجه اصابت ضربه تکنیک مجاز حریف به محل مجاز ناک دان می شود، سر داور می بایست اقدامات زیر را انجام دهد:

۱,۱,۱۹ سر داور می بایست حریف را از مبارز زمین افتاده با اعلام Kal-yeo (وقفه) دور نگه دارد.

۲,۱,۱۹ سر داور ابتدا می بایست وضعیت مبارز زمین خورده را بررسی کند و از شماره یک تا ده به فاصله ۱ ثانیه بین هر عدد با صدای بلند بشمارد و با اشاره دست گذر زمان را نشان دهد.

۳,۱,۱۹ در صورتی که ورزشکار به زمین افتاده طی شمارش داور بلند شود و تمایل به ادامه بازی داشته باشد، سرداور می بایست تا عدد ۸ برای سرحال آمدن و آماده شدن ورزشکار بشمارد، سپس باید مشخص نماید که آیا ورزشکار آماده مبارزه می باشد یا خیر و در صورتی که وی آماده باشد، مبارزه با فرمان Kyo-sok (ادامه) ادامه می یابد.

۴,۱,۱۹ زمانی که ورزشکار ناک دان شده، تمایل خود را برای ادامه مسابقه تا عدد ۸ نشان نمی دهد، سر داور میبایست پیروز مسابقه را با فرمان RCS (توقف مسابقه توسط داور) اعلام نماید.

۵,۱,۱۹ شمارش می بایست حتی بعد از پایان راند و یا پایان زمان مسابقه ادامه یابد.

۶,۱,۱۹ در صورتی که هر دو ورزشکار ناک دان شوند، حتی اگر یکی از آنها آماده ادامه مبارزه نباشد، سرداور می بایست شمارش را ادامه دهد.

۷,۱,۱۹ در صورتی که هر دو ورزشکار ناک دان شوند و هر دو نتوانند تا شماره ۱۰ آماده ادامه مسابقه شوند، پیروز مسابقه از طریق امتیازات کسب شده قبل از وقوع ناک دان مشخص می شود.

۸,۱,۱۹ در صورتی که داور تشخیص دهد که یک مبارز قادر به ادامه مبارزه نمی باشد، می تواند حتی بدون و یا در حین شمارش، پیروز مبارزه را اعلام کند.

۲,۱۹ ورزشکاری که نتواند در نتیجه آسیب دیدگی جدی هر قسمت از بدن، مبارزه را ادامه دهد، نمی تواند تا ۳۰ (سی) روز وارد میدان مبارزه شود.

پس از آن، با دریافت تاییدیه از کمیته پزشکی فدراسیون جهانی بعد از ارسال اظهارنامه از طرف پزشک فدراسیون مربوطه مجوز مبارزه را دریافت خواهد کرد.

تفسیر ۱,۱,۱۹

دور نگه داشتن حریف

در این شرایط، مبارزی که در حالت ایستاده قرار دارد می بایست به جایگاه تعیین شده خود بازگردد، اما اگر ورزشکار زمین خورده در نزدیکی نقطه مذکور قرار داشته باشد، حریف درحالت ایستاده می بایست در خط مرزی واقع در جلوی صندلی مربی خود قرار گیرد.

سر داور می بایست همواره برای وقوع ناگهانی ناک دان و یا شرایطی که در آن ورزشکار تعادل لازم را ندارد که این امر معمولاً به دلیل ضربه محکم وارد شده به وی می باشد، آماده باشد.

تفسیر ۳,۱,۱۹

در صورتی که ورزشکار زمین خورده طی شمارش سرداور از زمین بلند شود و تمایل خود برای ادامه مبارزه را نشان دهد: دلیل اصلی شمارش، محافظت از ورزشکار می باشد. حتی اگر قبل از رسیدن به شماره ۸ ، ورزشکار تمایل به ادامه مبارزه داشته باشد، سرداور میبایست قبل از اعلام ادامه مبارزه تا عدد ۸ بشمارد. شمارش تا عدد ۸ اجباری و سرداور نمی تواند این پروسه را تغییر دهد.



- شمارش از یک تا ۱۰، هَن، دول، ست، نت، دسات، یاسات، ایل گُپ، یادل، آ-هُپ، یال

تفسیر ۳،۱،۱۹

سرداور می بایست تعیین کند که آیا ورزشکار آمادگی خود را برای ادامه مبارزه به دست آورده است یا خیر، در صورت آمادگی وی، مبارزه با فرمان Kye-sok ادامه می یابد.

سرداور می بایست از توانایی ورزشکار برای ادامه مبارزه تا زمانی که تا عدد ۸ شمارش می نماید، اطمینان حاصل کند. تایید نهایی وضعیت مبارز، بعد از شمارش عدد ۸ توسط داور می بایست مشخص گردد و در صورت سلامت بازیکن، سرداور می بایست بلافاصله دستور ادامه مبارزه را صادر نماید.

۴،۱،۱۹

زمانی که مبارز ناک دان شده نتواند تمایل خود به ادامه مبارزه را تا شمارش عدد ۸ نشان دهد، سر داور میبایست، حریف وی را با رای (RSC) - توقف مبارزه توسط داور- پس از شمارش تا عدد ۱۰ اعلام نماید.

ورزشکاری که تمایل به ادامه مبارزه دارد، با چندبار نشان دادن مشت گره کرده خود در محل مبارزه، آمادگی خود را ابراز می کند. در صورتی که ورزشکار تا شمارش عدد ۸، حرکت مذکور را انجام ندهد، داور پس از شمارش عدد ۹ و ۱۰ حریف وی را پیروز مبارزه اعلام میکند.

ابراز تمایل برای ادامه مبارزه بعد از شمارش عدد ۸ غیر قابل قبول می باشد. حتی اگر ورزشکار تا شمارش عدد ۸، تمایل خود را برای ادامه مبارزه اعلام کند، سرداور می تواند با توجه به تشخیص خود مبنی بر عدم توانایی مبارز برای ادامه مسابقه، به شمارش خود ادامه داده و پایان مبارزه را اعلام کند.

تفسیر ۴،۱،۱۹

زمانی که مبارز، به علت ضربه امتیاز آور محکم بر روی زمین بیافتد و وضعیت سلامت در خطر باشد، سر داور می تواند شمارش را نادیده گرفته و فرمان کمک های اولیه را صادر نماید.

دستور العمل برای اداره کردن مسابقات

الف: سرداور نباید زمان اضافه ای را برای تایید سلامت ورزشکار بعد از شمارش تا عدد ۸ صرف نماید

ب: در صورتی که ورزشکار قبل از شماره ۸، بهبود یابد و تمایل خود را برای ادامه مبارزه اعلام کند و سر داور به طور واضح تشخیص دهد که وضعیت ورزشکار همچنان نیاز به درمان پزشکی دارد، در این صورت

سر داور ابتدا با فرمان Kye-sok، مبارزه را از سر می گیرد و بلافاصله با فرمان Kal-yeo (وقفه) Kye-shi (تعلیق بازی برای انجام مداوای پزشکی) بازی را متوقف و پیرو ماده ۲۱ اقدام خواهد نمود.

#### ماده ۲۰

در پارا تکواندو -کیوروگی- تمام تکنیک های به سر برای حفظ سلامتی و امنیت ورزشکاران ممنوع می باشد.

ضربه به سر به معنی هر گونه ضربه با دست (مشت)، بازو، آرنج یا هر بخش دیگر بدن که شامل تکنیک- های مجاز مذکور در ماده ۱،۱۲ می باشد.

۱،۲۰ رویه عملکرد در صورت اصابت ضربه به سر

۱،۱،۲۰ سر داور می بایست حریف را از مبارزی که ضربه به سرش اصابت کرده است دور نگه دارد و فرمان Kal-yeo و Keyshi را صادر کند.

۲،۱،۲۰ در صورتی که سرداور تشخیص دهد که ورزشکار می تواند مبارزه را ادامه دهد، وی می بایست ادامه مبارزه را با فرمان Kye-sok (ادامه) بعد از جریمه کردن حریف خاطی مطابق با ماده ۱۵ اعلام کند.

۱،۲،۱،۲۰ سر داور می بایست درخواست بازبینی ویدیو را جهت تشخیص وجود یا عدم وجود بازی خطر- ناک و غیر امن اعلام نماید.

۳،۱،۲۰ در صورتی که سرداور درباره وضعیت و توانایی ورزشکار مبنی بر ادامه مبارزه دچار شک و تردید گردد، می بایست از دکتر مسابقات جهت تصمیم نهایی کمک بگیرد.

۴،۱،۲۰ در صورتی که دکتر مذکور، تشخیص دهد که مبارز قادر به ادامه مبارزه می باشد، سرداور پس از جریمه کردن حریف خاطی مطابق با ماده ۱۵ با صدور فرمان Kye-sok (ادامه)، مسابقه را ادامه خواهد داد.

۵،۱،۲۰ در صورتی که دکتر مذکور تشخیص دهد که مبارزی که ضربه به سرش اصابت کرده است نمی تواند مبارزه را ادامه دهد، وی به علت رد صلاحیت شدن حریف خاطی اش پیروز مبارزه اعلام می شود و به حریف خاطی نیز به علت انجام بازی خطرناک مطابق با ماده ۱۵ جریمه تعلق می گیرد.

۶،۱،۲۰ در صورتی که دکتر مذکور تشخیص دهد که مبارزی که ضربه به سرش اصابت کرده است،

می تواند مبارزه را ادامه دهد اما وی از ادامه بازی امتناع ورزد، این امر به عنوان انصراف از مبارزه (DSQ) در نظر گرفته می شود.

۷,۱,۲۰ در صورتی که دکتر مذکور متقاعد شود که ورزشکار تمارض به آسیب دیدگی می کند، مبارزی که ضربه به سرش اصابت کرده است، رد صلاحیت می شود و حریف وی به عنوان پیروز مبارزه معرفی می شود.

۸,۱,۲۰ در صورتی که اصابت ضربه به سر در نتیجه بازی ناامن خود ورزشکار ضربه خورده باشد، برای حریف وی جریمه ای در نظر گرفته نمی شود.

۱,۸,۱,۲۰ در صورتی که دکتر مذکور تشخیص دهد که ادامه دادن مبارزه برای ورزشکاری که مورد اصابت ضربه به سر در نتیجه بازی ناامن خود قرار گرفته است، بر اساس اصطلاح انصراف (WDR)، حریف وی، پیروز مبارزه خواهد شد.

۲,۸,۱,۲۰ در صورتی که دکتر مذکور تشخیص دهد که ورزشکار قادر به ادامه مسابقه می باشد، سر داور با فرمان kye-sok بعد از جریمه کردن ورزشکار برای بازی نا امن مطابق با ماده ۱۵ مسابقه را ادامه خواهد داد.

۹,۱,۲۰ در صورتی که ورزشکار به زمین بیافتد و در نتیجه بازی بدون خطا و سالم و عدم حرکت ممنوعه از جانب خود و یا حریفش سرش به تشک برخورد کند، دکتر منتصب مذکور تشخیص می دهد که آیا ورزشکار قادر به ادامه مبارزه می باشد یا خیر.

۱,۹,۱,۲۰ در صورتی که دکتر مذکور تشخیص دهد که ادامه مبارزه برای ورزشکار صدمه دیده ناامن می باشد، حریف وی به عنوان پیروز مبارزه بر اساس اصطلاح انصراف (WDR) اعلام میشود.

۲,۲۰ دکتر منتصب مذکور می تواند زمان بیشتر از ۱ دقیقه را برای تشخیص توان مبارز برای ادامه مسابقه در حالت امن، صرف نماید این موضوع تنها در مورد اصابت ضربه به سر کاربرد دارد.

۱,۲,۲۰ قبل از پایان ۱ دقیقه پزشکی، سرداور می بایست از دکتر، مبنی بر درخواست وی برای زمان بیشتر سوال نماید.

۲,۲,۲۰ در صورت درخواست دکتر برای زمان بیشتر، سرداور می بایست پس از اتمام ۱ دقیقه وقت پزشکی از اصطلاح Shi-gan استفاده نماید.

۳,۲,۲۰ در صورتی که دکتر تشخیص دهد که ورزشکار قادر به ادامه مسابقه نیست ، ماده های ۲,۱,۲۰ ، ۳,۱,۲۰ یا ۴,۱,۲۰ اجرا می شوند.

۴,۲,۲۰ در صورتی که دکتر تشخیص دهد که ورزشکار قادر به ادامه مسابقه می باشد ماده های ۳,۱,۲۰، ۲,۱,۲۰ یا ۴,۱,۲۰ به کار می روند.

۳,۲۰ هر ورزشکاری که ضربه به سرش برخورد کند مشمول ماده ۲,۱۹ می شود.

تفسیر ۴,۱,۲۰

هیچ یک از پزشکان یا دکتر های عضو تیم شرکت کننده اجازه تشخیص توانایی یا عدم توانایی ورزشکار را ندارند. این تصمیم تنها از طرف دکتر منتصب مسابقه گرفته می شود.

#### ماده ۲۱

رویه قطع مبارزه

۱,۲۱ زمانی که مبارزه به علت آسیب دیدگی یک یا هر دو ورزشکاران متوقف می شود، سر داور به شرح زیر می بایست عمل نماید:

۱,۱,۲۱ سر داور می بایست مبارزه را با اعلام Kal-yeo به حالت تعلیق درآورد همچنین به مسئول ثبت کننده زمان دستور دهد تا با اعلام Kye-shi زمان را نگه دارد .

۲,۱,۲۱ سر داور یک دقیقه زمان را به ورزشکار می دهد تا از کمک های اولیه توسط دکتر مسابقات بهره مند شود ، همچنین سرداور می تواند در نبود دکتر مسابقات و یا ضرورت، به دکتر تیم نیز اجازه دهد تا اقدامات کمک های اولیه را برای ورزشکار مصدوم انجام دهد.

۳,۱,۲۱ در صورتی که ورزشکار مصدوم نتواند پس از ۱ دقیقه وقت پزشکی به زمین مبارزه بازگردد، سر داور، حریف وی را پیروز مبارزه اعلام می کند.

۴,۱,۲۱ در صورتی که ادامه مبارزه پس از یک دقیقه امکان پذیر نباشد، ورزشکاری که از طریق حرکت غیر مجاز مسبب آسیب دیدگی شده است با Gam-jeom جریمه می شود و بر اساس اصطلاح رد صلاحیت، بازنده مبارزه اعلام میشود.

۵,۱,۲۱ در صورتی که هر دو مبارز پس از یک دقیقه وقت پزشکی، قادر به ادامه مبارزه نباشند، پیروز مسابقه بر اساس امتیازاتی که تا قبل از وقت پزشکی کسب شده است معرفی خواهد شد.

۶,۱,۲۱ در صورتی که سر داور تشخیص دهد که ورزشکار از درد شدیدی رنج نمی برد، با اعلام Kal-yeo و به ورزشکار فرمان می دهد تا از زمین بلند شود و دستور ادامه مبارزه را صادر می کند. فرمان سرداور به ورزشکار در این شرایط برای برخوردن ۳ بار خواهد بود و در صورتی که ورزشکار از بلند شدن امتناع کند، سر داور، مبارزه را با اعلام اصطلاح (RSC) - توقف مبارزه توسط داور- متوقف می کند.

۷,۱,۲۱ در صورتی که داور تشخیص دهد که ورزشکار از درد شدیدی رنج می برد به وی اجازه می دهد که پس از فرمان Kye-shi به مدت یک دقیقه از کمک های اولیه بهره مند گردد. سر داور همچنین می تواند به ورزشکار اجازه دهد تا از کمک های اولیه حتی بعد از فرمان "بلند شو" بهره مند گردد.

۸,۱,۲۱ توقف مسابقه به دلیل آسیب دیدگی: در زمانی که ورزشکاری که مسابقه را با درد ادامه می دهد و حتی مقدار درد او یکسان با زمان آسیب دیدگی و یا بیشتر شده است، سر داور می بایست با دکتر منتصب برای مسابقه مشورت کرده و در صورت پیشنهاد وی به توقف مبارزه، این امر را اجرا و ورزشکار مصدوم را بر اساس اصطلاح رد صلاحیت، بازنده مبارزه اعلام کند.

۲,۲۱ در شرایطی که مبارزه برای دلایلی غیر از آسیب دیدگی متوقف شود، سرداور می بایست با اعلام Shi-gan - زمان- مبارزه را با اعلام فرمان Kye-sok ادامه دهد.

#### تفسیر ۱,۲۱

زمانی که سرداور تشخیص دهد که مسابقه به دلیل آسیب دیدگی یا شرایط اضطراری دیگر نمی تواند ادامه یابد، وی می بایست تصمیماتی را به شرح زیر اتخاذ می نماید:

الف: در شرایط حیاتی از جمله زمانی که ورزشکار هوشیاری خود را از دست می دهد و یا از آسیب دیدگی شدیدی رنج میبرد و یا شرایط وخیمی پیش بیاید، ابتدا و بلافاصله، کمک های اولیه می بایست صورت گیرد و سپس مسابقه، خاتمه یابد. در این صورت نتیجه مسابقه به شرح زیر تفسیر می شود:

- ورزشکاری که با حرکت ممنوعه مسبب آسیب دیدگی شده است با دریافت جریمه Gam-jeom به عنوان بازنده مبارزه معرفی می گردد.

- ورزشکار مصدوم که با حرکت مجاز یا تصادفی و یا تماس اجتناب ناپذیر دچار آسیب دیدگی شده است، به عنوان بازنده مبارزه معرفی می گردد.

- در صورتی که محتوای مبارزه مسبب ایجاد شرایط مذکور پیش آمده نباشد، برنده بازی بر اساس امتیازات کسب شده قبل از قطع مبارزه مشخص خواهد شد. در صورتی که قطع کردن مسابقه قبل از پایان راند اول صورت گیرد، مبارزه نامعتبر می باشد.

ب: در صورتی که برای ورزشکار آسیب دیده، کمک های اولیه نیاز باشد، وی می تواند برای مدت یک دقیقه بعد از اعلام Kye-shi سرداور، از آن بهره مند شود.

- فرمان ادامه مبارزه: این تصمیم توسط داور وسط که بعد از مشاوره با دکتر منتصب مسابقات در باره امکان ادامه یا عدم ادامه مبارزه ورزشکار گرفته می شود. داور می تواند در هر زمان در مدت یک دقیقه مداوای پزشکی، به ورزشکار دستور ادامه بازی را بدهد. سر داور می تواند هر ورزشکاری که از دستورات وی مبنی بر ادامه مبارزه پیروی نکند را بر اساس اصطلاح انصراف از مبارزه، بازنده مسابقه اعلام کند.

- مادامی که ورزشکار در حال دریافت مداوای پزشکی می باشد، ۴۰ ثانیه پس از اعلام Kye-shi، سرداور با صدای بلند، گذر زمان را با فاصله های ۵ ثانیه ای اعلام می کند. زمانی که ورزشکار تا پایان مدت یک دقیقه نتواند به مبارزه ادامه دهد، نتایج مسابقه می بایست مشخص شود.

- پس از اعلام Kye-shi، یک دقیقه زمان درمان بدون در نظر گرفتن در دسترس بودن دکتر مسابقه، شروع می شود، اما زمانی که مداوای پزشک، لازم و وی غایب باشد و یا مداوای بیشتری نیاز باشد، محدودیت یک دقیقه ای درمان با تصمیم سرداور به حالت تعلیق در می آید.

- در صورتی که ادامه مبارزه بعد از یک دقیقه غیرممکن باشد، تصمیم گیری برای نتیجه مسابقه مطابق با بند الف این ماده انجام میشود.

پ: در صورتی که هر دو مبارز نتوانند پس از یک دقیقه یا شرایط ضروری به وجود آمده، به مبارزه ادامه دهند، نتیجه مبارزه بر اساس معیار های زیر مشخص می شود:

- در صورتی که مورد مذکور در نتیجه حرکت ممنوعه یک مبارز باشد به وی جریمه Gam-jeom تعلق گرفته و وی بر اساس اصطلاح رد صلاحیت، بازنده مبارزه خواهد بود.

- در صورتی که مورد مذکور در نتیجه اقدام ممنوعه صورت نگیرد و جریمه Gam-jeom نیز به مبارزی داده نشود، نتیجه مبارزه بر اساس امتیاز کسب شده تا زمان قطع مبارزه محاسبه می شود. اما اگر توقف قبل از پایان راند اول صورت گیرد، مبارزه نامعتبر اعلام خواهد شد و کمیته برگزاری زمان

مناسب دیگری را برای برگزاری دوباره مسابقه تعیین می کند. ورزشکاری که نتواند مبارزه را ادامه دهد در واقع بر اساس اصطلاح انصراف، بازنده مبارزه خواهد بود.

- در صورتی که مورد مذکور در نتیجه حرکت ممنوعه توسط هر دو مبارز، که منتج به دریافت جریمه Gam-jeom توسط هر دو ورزشکار شود، هر دو مبارز بر اساس اصطلاح رد صلاحیت، بازنده مبارزه خواهند بود.

تفسیر ۲,۲۱ در صورتی که مسابقه به دلیل شرایطی غیر از موارد فوق قطع گردد، رویه کار به شرح زیر می باشد:

- زمانی که در شرایط غیر قابل کنترل قطع مسابقه ضروری گردد، سرداور می بایست مبارزه را قطع و پیرو ناظر فنی عمل کند.
- در صورتی که مبارزه پس از اتمام راند دوم صورت گیرد، نتیجه بر اساس امتیازات کسب شده تا زمان قطع مبارزه محاسبه خواهد شد.
- در صورتی که مبارزه قبل از پایان راند دوم قطع شود، مسابقه مجدد در ۳ راند برگزار خواهد شد.

## ماده ۲۲

### مسئولین فنی

#### ۱,۲۲ ناظر فنی

۱,۱,۲۲ صلاحیت: در کل، رییس کمیته فنی و مسابقات یا کمیته داوری پارا تکواندو فدراسیون جهانی به عنوان ناظر فنی معرفی میشود، در صورت غیبت روسای مذکور، رییس فدراسیون جهانی با پیشنهاد دبیر کل این فدراسیون فرد حائز دیگری به این عنوان منصوب می شود.

۲,۲,۲۱ وظایف: ناظر فنی می بایست از اجرای درست قوانین مسابقات پارا تکواندو مصوب فدراسیون جهانی اطمینان حاصل نماید و ریاست و اداره جلسه ملاقات روسای تیم ها و قرعه کشی را عهده دار باشد.

ناظر فنی می بایست نتایج قرعه کشی، وزن کشی و مبارزات را قبل از انتشار عمومی به تایید برساند.

ناظر فنی می تواند تصمیمات نهایی مربوط به موارد کلی و فنی را در محل مسابقه با مشورت هیات نظارت مسابقات اتخاذ نماید. همچنین ناظر فنی مسئول تصمیم گیری برای موارد مربوط به مسابقه که در قوانین ذکر نشده نیز می باشد. ناظر فنی همچنین مسئولیت ریاست هیات نظارت مسابقات (CSB) را به عهده دارد.

۲,۲۲ اعضای هیات نظارت مسابقه (CSB)

۱,۲,۲۲ صلاحیت : اعضای هیات نظارت مسابقه از طرف رییس فدراسیون جهانی با پیشنهاد دبیر کل فدراسیون مذکور انتخاب می شوند، اعضای مذکور می بایست تجربه و دانش کافی در باره مسابقات تکواندو و پارا تکواندو را داشته باشد.

۲,۲,۲۲ مسابقه: هیات نظارت مسابقات از یک رییس و حداکثر ۴ عضو در مسابقات قهرمانی مصوب فدراسیون جهانی تشکیل شده است. روسای کمیته فنی و مسابقات پارا تکواندو، کمیته داور و کمیته پزشکی می بایست از طرف رییس فدراسیون جهانی با پیشنهاد دبیرکل این فدراسیون تعیین می شوند، ضمناً در صورت لزوم تنظیماتی در ترکیب مذکور از طرف رییس فدراسیون جهانی اعمال می شود.

۳,۲,۲۲ وظایف: هیات نظارت مسابقات می بایست به ناظر فنی در برگزاری مسابقات مطابق با جدول تعیین شده و قوانین فدراسیون جهانی کمک کند. همچنین هیات نظارت می بایست عملکرد هیات ژوری و داوران را ارزیابی نماید و همزمان می بایست به عنوان کمیته وضع جرایم - انضباطی- در مسابقات مذکور مطابق با موارد پیش آمده در رویداد مذکور مدیریت نماید.

۳,۲۲ دکتر منتصب

۱,۳,۲۲ صلاحیت : رییس و یا عضو کمیته پزشکی پارا تکواندو فدراسیون جهانی، در صورتی که وی دکتر پزشکی باشد، می بایست به عنوان دکتر منتصب برای رویداد های فدراسیون جهانی تعیین شود.

اما، رییس فدراسیون جهانی می تواند فرد دارای صلاحیت دیگری را نیز در صورت عدم دسترس بودن اعضای مذکور کمیته پزشکی پارا تکواندو این فدراسیون و با پیشنهاد دبیر کل، به عنوان دکتر منتصب مسابقات تعیین نماید.

۲,۳,۲۲ وظایف: دکتر مسابقات می بایست از خدمات پزشکی اضطراری مطابق با قوانین فدراسیون جهانی و معیار های پزشکی و داوطلبین تعلیم داده شده برای اعمال خدمات مذکور اطمینان حاصل نماید.

دکتر مسابقات تصمیم نهایی را در باره قادر بودن و یا عدم توان ورزشکار برای ادامه مبارزه اتخاذ می نماید.

۴,۲۲ ژوری- داور- بازبین ویدیویی (ویدیو ژوری)

۱,۴,۲۲ صلاحیت: ژوری- داور- بازبین ویدیویی از طرف رییس کمیته داور و پارا تکواندو فدراسیون جهانی منصوب می شوند. فرد مذکور می بایست از داوران بین المللی حائز شرایط و باتجربه و حاذق باشد.

۲,۴,۲۲ ترکیب: یک داور بازبین ویدیو- ویدیو ژوری- و یک دستیار برای هر زمین تعیین می شوند.



۳,۴,۲۲ وظایف: داور بازیین ویدیو (ویدیو ژوری) می بایست فیلم ضبط شده را بازیینی و نتیجه را ظرف مدت ۱ (یک) دقیقه به سرداور اعلام نماید.

۵,۲۲ داوران

۱,۵,۲۲ صلاحیت: دارنده گواهینامه بین المللی داوری صادر شده از فدراسیون جهانی تکواندو

۲,۵,۲۲ وظایف

۱,۲,۵,۲۲ سر داور

۱,۱,۲,۵,۲۲ سر داور می بایست بر مبارزه اشراف و کنترل داشته باشد.

۲,۱,۲,۵,۲۲ سر داور می بایست از اصطلاحات " -Kye-sok - Kal-yeo -Keu-man -Shi-jak

Shi-gan –Kye-shi استفاده کند، برنده و بازنده را اعلام کند، کسر امتیازات و اخطار ها را اعلام نماید.

تمامی اعلان های سر داور می بایست پس از تایید نتایج صورت گیرد.

۳,۱,۲,۵,۲۲ سر داور می تواند به طور مستقل مطابق با قوانین تعیین شده تصمیم گیری نماید.

۴,۱,۲,۵,۲۲ در اصل، سر داور نباید امتیاز بدهد، اما در صورتی که یکی از داوران کنار به دلیل آنکه

یک امتیاز داده نشده است، دست خود را بلند کند، سر داور با داوران کنار مشورت می کند و در صورت

وجود یک سر داور +۳ داور کنار، اگر دو داور درخواست تغییر نتیجه را داشته باشند، سر داور می بایست

نتیجه را تغییر و اصلاح کند، در صورت وجود دو داور کنار، میبایست هر دوی آنها و سر داور موافق

تغییر امتیاز باشند.

۵,۱,۲,۵,۲۲ با توجه به ماده ۱۶، در صورت لزوم، تصمیم گیری برای اعلام پیروز مسابقه از طرف

داوران و پس از پایان راند ۴، و یا در پایان راند امتیاز طلایی در سیستم مبارزه تک راندی صورت می

گیرد.

۲,۲,۵,۲۲ داوران کنار

۱,۲,۲,۴,۲۲ داوران کنار می بایست بی درنگ امتیازات قابل قبول را بدهند.

۲,۲,۲,۴,۲۲ داوران کنار می بایست در صورت درخواست سر داور، بی درنگ نظر خود را اعلام نمایند.

۳,۲,۵,۲۲ دستیار فنی

۱,۳,۲,۵,۲۲ دستیار فنی می بایست تابلوی امتیازات را همواره برای ثبت درست امتیازات، جرایم، زمان، رصد نماید و در صورت هر گونه اشکال، موارد را به سر داور اطلاع دهد.

۲,۳,۲,۵,۲۲ دستیار فنی می بایست از طریق تماس نزدیک با اپراتور سیستم و ثبت کننده، سر داور را از شروع و خاتمه مبارزه آگاه نماید.

۳,۳,۲,۵,۲۲ دستیار فنی می بایست به صورت دستی تمام امتیازات، جرایم و نتایج بازیابی ویدیویی را در برگه خود ثبت کند.

۳,۵,۲۲ ترکیب داوران در هر زمین

۱,۳,۵,۲۲ ترکیب داوران از سر داور و سه داور کنار تشکیل شده اند.

۲,۳,۵,۲۲ ترکیب داوران از یک سرداور و دو داور کنار تشکیل شده اند.

۴,۵,۲۲ تعیین داوران

۱,۴,۵,۲۲ ترکیب تیم داوری برای هر مبارزه بعد از مشخص شدن جدول زمانی آن مشخص می شود.

۲,۴,۵,۲۲ سرداور و داوران کنار و مبارزین در یک مبارزه نباید ملیت یکسان داشته باشند. یکسان بودن ملیت برای داوران کنار تنها زمانی رخ می دهد که تعداد داوران برای مسابقه کافی نباشد.

۵,۵,۲۲ مسئولیت تصمیمات: تصمیمات اخذ شده توسط داوران می بایست قطعی باشد و آنها در باره تصمیمات اخذ شده خود در برابر هیات نظارتی مسابقات مسئول می باشند.

۶,۵,۲۲ یونیفرم

۱,۶,۴,۲۲ سرداوران و داوران کنار می بایست یونیفرم تایید شده فدراسیون جهانی را بپوشند.

۲,۶,۴,۲۲ داوران می بایست از آوردن هرگونه شیء که در مبارزه ایجاد اختلال نماید، خودداری کنند. در صورت ضرورت استفاده از موبایل توسط داوران در زمین مسابقه نیز ممنوع می باشد.

۶,۲۲ ثبت کننده: ثبت کننده می بایست زمان مسابقه، مدت زمان استراحت، توقف بازی، امتیاز های داده شده و جرایم را ثبت و انتشار دهد.

تفسیر ۱,۲۲ & ۲,۲۲

ناظر فنی می تواند داوران را ضمن مشورت با هیات نظارت مسابقات، و به دلیل اشتباه تعیین شدن آنها برای قضاوت در یک زمین و یا اشتباهات ناعادلانه داور به دفعات در یک مبارزه، تغییر دهد.

تفسیر ۵,۲۲ جزئیات صلاحیت داوران، وظایف، ساختار و دیگر موارد در قوانین داوری پارا تکواندو فدراسیون جهانی توضیح داده شده است.

تفسیر ۵,۲۲ راهنمای اداره کردن مسابقه توسط داوران

در صورتی که هر داور کنار برای یک تکنیک پای مجاز امتیازات جداگانه ای بدهند، برای مثال، یک داور یک امتیاز بدهد، نفر دیگر سه و دیگری امتیازی ندهد، و امتیاز آخری به عنوان امتیاز مورد تایید، ثبت شده باشد و یا اینکه ثبت کننده در زمان بندی، امتیازات و جرایم اشتباه کند، هرکدام از داوران کنار می توانند به اشتباه اشاره و در خواست تایید از طریق مشورت بین داوران را نمایند. سپس سر داور می تواند با اعلام Shi-gan، (زمان) را متوقف و داوران را برای اظهارات دور هم جمع نماید. پس از بحث و گفتگو، سر داور میبایست تصمیم نهایی را اعلام کند. در صورتی که مربی، برای همان موردی که داوران کنار در خواست بررسی دارند، درخواست بازدید ویدیویی نماید، سر داور قبل از توجه به درخواست مربی، ابتدا داوران را گرد هم می آورد. در صورتی که داوران رای را تغییر دهند، مربی می بایست بدون استفاده از سهمیه درخواست تجدید نظر خود، بر سر جایش بنشیند. اگر مربی همچنان بایستد و برای بازدید ویدیو درخواست کند، سرداور درخواست مربی را می پذیرد. این ماده همچنین برای مواردی که سرداور در قضاوت برای ناک دان اشتباه می کند و داوران کنار، مادامی که سر داور در حال شمارش عدد سه یا چهار می باشد، عقیده ای دیگر داشته باشند، کاربرد دارد.

ماده ۲۳

### بازبینی آئی ویدیویی ( IVR )

در صورت اعتراض به قضاوت داوری در طی مسابقه، مربی مبارز می تواند از سر داور درخواست بازدید ویدیویی صحنه مورد نظر را داشته باشد. مربی در موارد زیر می تواند در خواست مذکور را از سر داور داشته باشد:

۱,۱,۲۳ جریمه برای حریف ، برای مثال ، افتادن و یا گذشتن از خط مرزی یا حمله به مبارز بعد از اعلام kal-yeo یا حمله به مبارز زمین خورده و همچنین بازی خطرناک.

۲,۱,۲۳ ابطال جریمه ای که به ورزشکار به دلیل بازی خطرناک و در طی بازی نا امن حریف داده شده است.

۳,۱,۲۳ تایید و یا ابطال امتیازات فنی

۴,۱,۲۳ هرگونه جریمه برای مبارز خود

۵,۱,۲۳ هرگونه مشکل مکانیکی یا اشتباه در مدیریت زمان

۲,۲۳ زمانی که مربی درخواست تجدید نظر دارد ، سرداور به سمت وی رفته و دلیل را از وی جویا می شود،

هیچ درخواستی مبنی بر امتیازات کسب شده از طریق تکنیک های مجاز یا به تنه بر اساس PSS، قابل قبول نمی باشد.

محدوده درخواست بازبینی ویدیو تنها به یک حرکت و در طول مدت زمان ۵ ثانیه تا لحظه اعتراض مربی می باشد.

به محض آنکه مربی کارت آبی یا قرمز را بلند کند نشانگر استفاده وی از تنها سهمیه خود بوده، مگر آنکه اعتراض او مورد تایید داور قرار گیرد.

۳,۲۳ سر داور می بایست از ویدیو ژوری -داور بازبین ویدیویی- در خواست کند تا صحنه را بازبینی نماید.داور بازبین کننده نباید با مبارزین مسابقه ملیت یکسانی داشته باشند.

۴,۲۳ بعد از بازبینی ویدیو، داور بازبین می بایست سر داور را از تصمیم نهایی، ظرف مدت ۳۰ ثانیه از زمان دریافت درخواست، مطلع نماید.

۵,۲۳ هر مربی، سهمیه یک بار درخواست را برای بازبینی ویدیو برای هر مسابقه دارد، اما بر اساس سطح و نوع مسابقه ، ناظر فنی می تواند تعداد حق درخواست مذکور را در طی جلسه مدیران تیم ها تعیین نماید. در صورتی که درخواست از طرف مربی موفقیت آمیز باشد و اعتراض صحیح باشد، مربی همچنان سهمیه درخواست خود را برای مبارزه مذکور حفظ می نماید.

۶,۲۳ تصمیم ژوری نهایی بوده و هیچ گونه درخواست تجدید نظر در خلال یا اعتراض پس از مبارزه قابل قبول نمی باشد.

۷,۲۳ در صورت بروز هرگونه تصمیم اشتباه از سوی داوران در تشخیص مبارزین یا اشتباهات سیستم امتیاز دهی ، هر یک از داوران کنار می بایست در هر زمان از مبارزه، درخواست تجدید نظر و اصلاح تصمیم را داشته باشند ،

به محض آنکه داوران زمین مسابقه را ترک نمایند، هیچ کس حق اعتراض و درخواست تجدید نظر و تغییر تصمیمات را ندارد.

۸,۲۳ در صورت درخواست تجدید نظر مورد تایید، هیات نظارت مسابقات پس از پایان روز مسابقات، موضوع را بررسی و در صورت لزوم، تصمیمات انضباطی را برای داوران مربوطه اخذ می نمایند.

۹,۲۳ در ۱۰ ثانیه پایانی راند سوم، و یا در هر زمان از راند طلایی، هر یک از داوران کنار می توانند در صورتی که مربی سهمیه درخواست تجدید نظر نداشته باشد، درخواست بازبینی و اصلاح امتیازات را داشته باشند.

#### ماده ۲۴ تنبیهات

۱,۲۴ رییس فدراسیون جهانی، دبیر کل یا ناظر فنی می توانند از کمیته انضباطی مستقر در محل مسابقه، درخواست نمایند تا تشکیل جلسه داده و رفتار غیر ورزشی مربی، بازیکن، مسئولین تیم ها و یا هر فرد دیگر مرتبط با فدراسیون عضو WT را بررسی نماید.

۲,۲۴ کمیته انضباطی مذکور می بایست، مورد را بررسی و حتی فرد مربوط با موضوع را برای تایید آن، احضار نماید.

۲۴,۳ کمیته انضباطی مذکور می بایست موضوع را بررسی و تصمیمات انضباطی را اخذ و نتایج را بلافاصله به اطلاع عموم برساند و کتباً همراه با دلایل و حقایق مربوطه به آگاهی رییس و یا دبیر کل فدراسیون جهانی برساند.

۴,۲۴ تخلفات بالقوه در ارتباط با مبارز

۱,۴,۲۴ امتناع از فرمان داور در جهت اتمام روند مبارزه، که به ضربه به حریف در پایان مسابقه و یا شرکت نکردن در زمان اعلام فرد پیروز مسابقه، محدود نمی شود.

۲,۴,۲ پرتاب متعلقات و تجهیزات (کلاه، دستکش، ....) به عنوان ابراز عدم رضایت نتیجه مسابقه

۳,۴,۲۴ عدم ترک محل مسابقه بعد از مبارزه

۴,۴,۲۴ عدم بازگشت به محل مبارزه بعد از تکرار فرمان داور

۵,۴,۲۴ عدم پیروی از قوانین و دستورات رسمی مسابقه

۶,۴,۲۴ دستکاری تجهیزات امتیاز دهی، حسگرها و یا دیگر قسمت های PSS

۷,۴,۲۴ هرگونه رفتار جدی غیر ورزشی در خلال برگزاری مبارزه و یا رفتار خشونت آمیز نسبت به مسئولین مسابقه

۵,۲۴ تخلفات بالقوه رفتاری مربی، مسئول و یا نماینده یک فدراسیون:

۱,۵,۲۴ شکایت و یا مشاجره علیه تصمیم مسئولین در طی و یا بعد از یک راند مبارزه

۲,۵,۲۴ مشاجره با داور و یا دیگر مسئولین

۳,۵,۲۴ رفتار یا صحبت تند و شدید با مسئولین، ورزشکاران و یا تماشاگران طی مبارزه

۴,۵,۲۴ تحریک تماشاگران یا انتشار شایعات

۵,۵,۲۴ سوق دادن ورزشکار برای انجام سوء رفتار، مانند ماندن در محل مسابقه بعد از مبارزه و یا امتناع از تعظیم

۶,۵,۲۴ رفتار غیر اخلاقی از قبیل، پرتاب و یا ضربه با پا به متعلقات شخصی یا وسایل مرتبط به مسابقه

۷,۵,۲۴ عدم پیروی از دستورات مسئولان مسابقات، جهت ترک زمین بازی یا سالن مسابقه

۸,۵,۲۴ سوق دادن ورزشکار برای ارائه اطلاعات نادرست به صورت عمدی در طی مرحله تقسیم بندی و اولین نمایش

۹,۵,۲۴ تلاش برای رشوه دادن به مسئولین مسابقه

۱۰,۵,۲۴ هرگونه سوء رفتار جدی دیگر نسبت به مسئولین مسابقه

۶,۲۴ اقدامات انضباطی: اقدامات انضباطی که توسط کمیته تنبیهات انضباطی مذکور صورت می گیرد ممکن است با توجه به میزان تخلف تغییر یابد. تنبیهات به شرح زیر ارائه می گردد:

۱,۶,۲۴ رد صلاحیت ورزشکار

۲,۶,۲۴ هشدار و دستور برای عذرخواهی رسمی

۳,۶,۲۴ ابطال اعتبارنامه - آیدی کارت

۴,۶,۲۴ ممنوعیت از ورود به محل مسابقات

۱,۴,۶,۲۴ ممنوعیت برای یک روز

۲,۴,۶,۲۴ ممنوعیت برای حضور در طی تورنمنت

۵,۶,۲۴ ابطال نتایج

۱,۵,۶,۲۴ ابطال نتیجه مبارزه و تمام امتیازات مربوطه

۲,۵,۶,۲۴ ابطال امتیازات رنکینگ پارا تکواندو

۶,۶,۲۴ تعلیق ورزشکار، مربی، مسئولین تیم از تمامی فعالیت های فدراسیون جهانی ( شامل فعالیت های مرتبط، در سطح قاره ای و فدراسیون ملی نیز می شود)

۱,۶,۶,۲۴ ۶ ماه تعلیق

۲,۶,۶,۲۴ ۱ سال تعلیق

۳,۶,۶,۲۴ ۲ سال تعلیق

۴,۶,۶,۲۴ ۳ سال تعلیق

۵,۶,۶,۲۴ ۴ سال تعلیق

۷,۶,۲۴ ممنوعیت فدراسیون ملی از شرکت در تورنمنت های زیرمجموعه فدراسیون جهانی

۱,۷,۶,۲۴ مسابقات قهرمانی ویژه و یا تورنمنت ها

۲,۷,۶,۲۴ تمام مسابقات قهرمانی و تورنمنت ها برای مدت زمان تعیین شده

( تا ۴ سال )

۸,۶,۲۴ جریمه مالی بین ۱۰۰ دلار آمریکا تا ۵۰۰۰ دلار برای تخلفات

۷,۲۴ کمیته انضباطی مذکور، می تواند پیشنهاد تنبیهات انضباطی بیشتری را برای اعضای مشمول، به فدراسیون جهانی ارائه نماید که این پیشنهادات تنها محدود به تمدید مدت تعلیق، ممنوعیت مادام العمر و افزایش جریمه مالی نمی شود.

۸,۲۴ درخواست تجدید نظر برای رای اتخاذ شده توسط کمیته انضباطی مذکور، می تواند مطابق با ماده ۶ قوانین حل اختلاف فدراسیون جهانی ، ارائه گردد.

## ماده ۲۵

سایر مواردی که در این قوانین ذکر نشده است

۱,۲۵ در صورتی که هر موردی که در این قوانین ذکر نشده است روی دهد ، به شرح زیر اقدام خواهد شد:

۱,۱,۲۵ موارد مرتبط با یک مبارزه می بایست از طریق اجماع نظر مسئولین داوری آن مبارزه حل و فصل گردد.

۲,۱,۲۵ مواردی از جمله موارد فنی، و موارد کلی مربوط به یک دوره مسابقه، که به یک مبارزه خاص مرتبط نمی شود و در طول مدت رویداد رخ می دهد ، می بایست از طریق ناظر فنی مربوطه حل و فصل گردد.

## ضمیمه ۱

علائم دست سر داور ( در حال تکمیل می باشند)